Spediz. abb. post. 45% - art. 2, comma 20/b Legge 23-12-1996, n. 662 - Filiale di Roma



DELLA REPUBBLICA ITALIANA

PARTE PRIMA

Roma - Lunedì, 11 agosto 2003

SI PUBBLICA TUTTI I GIORNI NON FESTIVI

DIREZIONE E REDAZIONE PRESSO IL MINISTERO DELLA GIUSTIZIA - UFFICIO PUBBLICAZIONE LEGGI E DECRETI VIA ARENULA 70 - 00100 ROMA Amministrazione presso l'istituto poligrafico e zecca dello stato - libreria dello stato - piazza G. Verdi 10 - 00100 roma - centralino 06 85081

N. 132

MINISTERO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE

DECRETO 9 luglio 2003.

Sospensione a tempo indeterminato dei concorsi pronostici denominati «Totosei» e «TotoBingol».

DECRETO 9 luglio 2003.

Conservazione delle giocate dei concorsi pronostici.

DECRETO 9 luglio 2003.

Protocollo per i concorsi pronostici sportivi.

DECRETO 9 luglio 2003.

Disciplina dei formati, suddivisione degli spazi ed i colori delle schedine di gioco, nonché i contenuti delle ricevute di gioco.

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

| | | SOMMARIO | <i>></i> | |
|----|-------------|---|-----------------|----|
| | | MINISTERO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE | | |
| DE | CRE deno | ETO 9 luglio 2003. — Sospensione a tempo indeterminato dei concorsi pronostici ominati «Totosei» e «TotoBingol» | Pag. | 5 |
| DE | CRE | ETO 9 luglio 2003. — Conservazione delle giocate dei concorsi pronostici | » | 5 |
| DE | CRE | ETO 9 luglio 2003. — Protocollo per i concorsi pronostici sportivi | » | 7 |
| | 1 | Generalità | >> | 11 |
| | 1.1 | Soggetti coinvolti | » | 12 |
| | 1.2 | Allineamento applicativo | >> | 12 |
| | 2 | Convenzioni di Codifica | >> | 13 |
| | 3 | La struttura dei messaggi | >> | 13 |
| | 4 | Intestazioni HTTP | >> | 14 |
| | 5 | Firma elettronica | >> | 15 |
| | 6 | Il body | >> | 17 |
| | 6.1 | Acquisizione giocata | >> | 19 |
| | 6.2 | Interrogazione ultima giocata | >> | 25 |
| | 6.3 | Annullamento giocata | >> | 27 |
| | 6.4 | Interrogazione ricevuta vincente | >> | 29 |
| | 6.5 | Validazione pagamento vincita | >> | 31 |
| | 6.6 | Interrogazione comunicazioni | >> | 33 |
| | 6.7 | Interrogazione stato concorso | >> | 34 |
| | 6.8 | Richiesta scambio chiavi pubbliche | >> | 35 |
| | 6.9 | Interrogazione palinsesto | >> | 36 |
| | 6.10 | Interrogazione elenco giornaliero giocate annullate | » | 38 |
| | 6.11 | Comunicazione palinsesto | >> | 40 |
| | 6.12 | Comunicazione apertura concorso | <i>))</i> | 41 |

| | 6.13 | Comunicazione chiusura concorso | Pag. | 43 | | |
|----|------|--|-----------------|-----|--|--|
| | 6.14 | Comunicazione apertura attività di gioco | » | 45 | | |
| | 6.15 | Comunicazione chiusura attività di gioco | | | | |
| | 6.16 | Comunicazione apertura riscossione vincite | | | | |
| | 6.17 | Comunicazione chiusura riscossione vincite | » | 48 | | |
| | 6.18 | Comunicazione scambio chiavi pubbliche | » | 50 | | |
| | 6.19 | Comunicazione di servizio | » | 51 | | |
| | 6.20 | Comunicazione percentuali pronostici | » | 52 | | |
| | 6.21 | Comunicazione invalidità evento | » | 54 | | |
| | 6.22 | Comunicazione variazione data svolgimento evento | » | 55 | | |
| | 6.23 | Interrogazione saldi settimanali | » | 57 | | |
| | 6.24 | Interrogazione vincite pagate settimanali | » | 60 | | |
| | 6.25 | Interrogazione vincite pagate settimanan Interrogazione saldi giornalieri Interrogazione vincite pagate giornaliere | » | 63 | | |
| | 6.26 | Interrogazione vincite pagate giornaliere | » | 66 | | |
| | 6.27 | Comunicazione disponibilità saldi settimanali | » | 69 | | |
| | 6.28 | Comunicazione del montenremi | » | 70 | | |
| | 6.29 | Comunicazione risultati sportivi | » | 72 | | |
| | 6.30 | Comunicazione colonna vincente | » | 74 | | |
| | 6.31 | Interrogazione quote dei premi a punteggio | » | 75 | | |
| | 6.32 | Comunicazione quote dei premi a punteggio | » | 77 | | |
| | 6.33 | Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio | » | 78 | | |
| | 6.34 | Interrogazione vincenti premi successivi di partecipazione | » | 80 | | |
| | 6.35 | Comunicazione vincenti premi successivi di partecipazione | » | 82 | | |
| | 6.36 | Interrogazione Bollettino Ufficiale | » | 83 | | |
| | 6.37 | Comunicazione Bollettino Ufficiale | » | 87 | | |
| | 7 | Allegati | » | 89 | | |
| | | | | | | |
| DI | | TO 9 luglio 2003. — Disciplina dei formati, suddivisione degli spazi ed i colori e schedine di gioco, nonché i contenuti delle ricevute di gioco | » | 106 | | |
| | | EGATO 1 - Schedine di gioco del concessionario Consorzio Lottomatica | >> | 109 | | |
| | Alli | EGATO 2 - Schedine di gioco del concessionario Sisal S.p.a. | » | 125 | | |
| | Alli | EGATO 3 - Schedine di gioco del concessionario Snai S.p.a. | » | 141 | | |

DECRETI, DELIBERE E ORDINANZE MINISTERIALI

MINISTERO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE

DECRETO 9 luglio 2003.

Sospensione a tempo indeterminato dei concorsi pronostici denominati «Totosei» e «TotoBingol».

IL DIRETTORE GENERALE DELL'AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 18 aprile 1951, n. 581, concernente le norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 498, sulla disciplina delle attività di gioco;

Vista la legge 18 ottobre 2001, n. 383, recante primi interventi per il rilancio dell'economia, ed in particolare l'art. 12, commi 1 e 2, concernenti il riordino delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, delle scommesse e dei concorsi a premi;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'art. 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto l'art. 4 del decreto-legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni con la legge 8 agosto 2002, n. 178, recante disposizioni volte ad assicurare la gestione unitaria, nonché ad eliminare sovrapposizioni di competenze, a razionalizzare i sistemi informatici esistenti e ad ottimizzare il gettito erariale, in materia di organizzazione ed esercizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto il decreto interdirettoriale del Direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato e del Segretario generale del Ministero per i beni e le attività culturali del 31 ottobre 2002, che disciplina il periodo transitorio nonché il periodo a regime per la gestione dei giochi e delle scommesse sportive di competenza del Comitato olimpico nazionale italiano;

Visto il Disciplinare di concessione del 6 novembre 2002 stipulato tra il Comitato olimpico nazionale italiano e l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato che regola il passaggio di competenza in materia di concorsi pronostici e scommesse sportive;

Visto il Regolamento del concorso pronostici «Totosei», approvato con decreto del Ministro delle finanze del 15 giugno 1998; Visto il Regolamento del concorso pronostici «Toto-Bingol», approvato con decreto del Ministro delle finanze del 16 novembre 2000, n. 363, in attuazione dell'art. 16, comma 1, della legge 13 maggio 1999, n. 133, recante istituzione di un nuovo gioco riservato al Comitato olimpico nazionale italiano, denominato «Toto-Bingol»;

Visto il decreto del Ministro dell'economia e delle finanze del 19 giugno 2003 con il quale è stato approvato il regolamento generale dei concorsi pronostici su base sportiva;

Ritenuto che occorre razionalizzare l'offerta di concorsi pronostici su base sportiva, per incrementare le entrate dell'erario e del Comitato olimpico nazionale italiano;

Decreta:

Art. 1.

1. A partire dal 1º luglio 2003, sono sospesi a tempo indeterminato i concorsi pronostici denominati «Totosei» e «Totobingol».

2. Gli effetti derivanti dai concorsi pronostici «Totosei» e «Totobingol» indetti antecedentemente alla data del 1º luglio 2003, nei confronti di chiunque, restano di esclusivamente competenza del Comitato olimpico nazionale italiano.

Roma, 9 luglio 2003

Il direttore generale: TINO

03A08794

DECRETO 9 luglio 2003.

Conservazione delle giocate dei concorsi pronostici.

IL DIRETTORE GENERALE
DELL'AMMINISTRAZIONE AUTONOMA
DEI MONOPOLI DI STATO

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 18 aprile 1951, n. 581, concernente le norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 498, sulla disciplina delle attività di gioco;

Vista la legge 18 ottobre 2001, n. 383, recante primi interventi per il rilancio dell'economia, ed in particolare l'art. 12, commi 1 e 2, concernenti il riordino delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, delle scommesse e dei concorsi a premi;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'art. 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto l'art. 4 del decreto-legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni con la legge 8 agosto 2002, n. 178, recante disposizioni volte ad assicurare la gestione unitaria, nonché ad eliminare sovrapposizioni di competenze, a razionalizzare i sistemi informatici esistenti e ad ottimizzare il gettito erariale, in materia di organizzazione ed esercizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto il disciplinare di concessione del 6 novembre 2002 stipulato tra il Comitato olimpico nazionale italiano e l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato che regola il passaggio di competenza in materia di concorsi pronostici e scommesse sportive;

Visto il decreto interdirettoriale del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato e del capo del dipartimento della qualità dei prodotti agroalimentari e dei servizi il quale ha, tra l'altro, esteso alle agenzie di scommesse la possibilità di commercializzare concorsi pronostici su base sportiva nonché altri, eventuali, giochi;

Decreta:

Art. 1.

Conservazione delle ricevute delle giocate annullate

- 1. Le ricevute delle giocate annullate dei concorsi pronostici su base sportiva, di cui all'art. 4, comma 4, del regolamento dei concorsi pronostici su base sportiva, distinte per tipologia e numero di concorso, sono conservate, a cura e sotto la diretta responsabilità del concessionario che provvede al loro ritiro presso i punti della propria rete di vendita, per un periodo di 5 anni a partire dal novantesimo giorno successivo alla data di comunicazione ufficiale degli esiti del concorso.
- 2. L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato dispone controlli mirati presso i concessionari, relativi alle ricevute delle giocate annullate ed alle modalità di conservazione delle stesse.

Art. 2.

Conservazione delle ricevute delle giocate vincenti

- 1. Le ricevute delle giocate vincenti e pagate dei concorsi pronostici su base sportiva, di cui all'art. 12, comma 2 del regolamento dei concorsi pronostici su base sportiva, distinte per tipologia e numero di concorso, sono conservate, a cura e sotto la diretta responsabilità dei concessionari che provvedono al ritiro presso i punti della propria rete di vendita, per un periodo di 5 anni a partire dal novantesimo giorno successivo alla data di comunicazione ufficiale degli esiti del concorso.
- 2. Ferma restando la diretta responsabilità dei concessionari, le ricevute delle giocate vincenti premi per importi complessivi fino a 3.000,00 (tremila/00) euro, di cui all'art. 13 del regolamento dei concorsi pronostici su base sportiva, possono essere conservate presso il punto vendita che ha effettuato il pagamento su specifica autorizzazione del concessionario.
- 3. L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, procede a verifiche mirate sulla conservazione delle ricevute vincenti e pagate dei concorsi pronostici su base sportiva presso i concessionari, sia per le ricevute di gioco vincenti dagli stessi direttamente conservate, sia per quelle conservate dai punti di vendita autorizzati.
- 4. In deroga a quanto stabilito al comma 2, le ricevute vincenti e pagate relative ai premi precedenti di partecipazione e ai premi successivi di partecipazione sono conservate esclusivamente presso i concessionari.
- 5. L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato dispone controlli mirati presso i concessionari, relativi alle ricevute delle giocate vincenti ed alle modalità di conservazione delle stesse.

Art. 3.

Penali

- 1. Qualora l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato riscontri una discordanza tra le ricevute relative a giocate vincenti o annullate in possesso diretto dei concessionari o di un punto della loro rete di vendita e quanto comunicato dal totalizzatore nazionale, l'Amministrazione può, dopo aver sentito in contraddittorio il concessionario interessato, imporre sanzioni fino a 50.000,00 (cinquantamila/00) euro per ogni caso accertato di mancata o scorretta custodia delle ricevute relative a giocate vincenti o annullate.
- 2. Qualora l'importo delle ricevute di gioco vincenti, oggetto di contraddittorio tra l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato ed i concessionari, riguardino premi di importo superiore a 50.000,00 (cinquantamila/00) euro, l'Amministrazione può imporre al concessionario interessato penali i cui importi possono raggiungere quello dei premi pagati.

3. L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato può dichiarare decaduto il concessionario che incorre, nel corso della durata della concessione, in infrazioni per mancata o scorretta custodia delle ricevute relative a giocate vincenti o annullate.

Roma, 9 luglio 2003

Il direttore generale: TINO

03A08795

DECRETO 9 luglio 2003.

Protocollo per i concorsi pronostici sportivi.

IL DIRETTORE GENERALE DELL'AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 18 aprile 1951, n. 581, concernente le norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 498, sulla disciplina delle attività di gioco;

Vista la legge 18 ottobre 2001, n. 383, recante primi interventi per il rilancio dell'economia, ed in particolare l'art. 12, commi 1 e 2, concernenti il riordino delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, delle scommesse e dei concorsi a premi;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'art. 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto l'art. 4 del decreto-legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni con la legge 8 agosto 2002, n. 178, recante disposizioni volte ad assicurare la gestione unitaria, nonché ad eliminare sovrapposizioni di competenze, a razionalizzare i sistemi informatici esistenti e ad ottimizzare il gettito erariale, in materia di organizzazione ed esereizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto il disciplinare di concessione del 6 novembre 2002 stipulato tra il Comitato olimpico nazionale italiano e l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato che regola il passaggio di competenza in materia di concorsi pronostici e scommesse sportive;

Visto il decreto interdirettoriale del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato e del capo del dipartimento della qualità dei prodotti agroalimentari e dei servizi che ha, tra l'altro, esteso alle agenzie di scommesse la possibilità di com-

mercializzare concorsi pronostici su base sportiva nonché altri, eventuali, giochi connessi a manifestazioni sportive, in attuazione dell'art. 22, comma 10, della legge 27 dicembre 2002;

Visto il comunicato del Ministero dell'economia e delle finanze pubblicato nella *Gazzetta Ufficiale* della Repubblica italiana, serie generale, del 14 giugno 2003, n. 136, con il quale è stata data evidenza della graduatoria della selezione dei concessionari di attività e funzioni pubbliche relative ai concorsi pronostici su base sportiva nonché ad altri eventuali giochi connessi a manifestazioni sportive, composta dai seguenti soggetti:

- 1) Sisal S.p.a.;
- 2) Consorzio Lottomatica giochi sportivi;
- 3) Snai S.p.a.

Visto il decreto del Ministro dell'economia e delle finanze del 19 giugno 2003 con il quale è stato approvato il regolamento generale dei concorsi pronostici su base sportiva;

Considerato che, il nuovo sistema di gestione dei concorsi pronostici su base sportiva prevede, tra l'altro, che il concessionario debba raccogliere le giocate, attraverso i propri punti di vendita, mediante un sistema telematico collegato in tempo reale al totalizzatore nazionale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Ritenuto che al fine di rendere operativo il sistema di comunicazione telematica tra A.A.M.S. ed i concessionari, è stato predisposto da A.A.M.S. stessa un protocollo di comunicazione per i concorsi pronostici (P.C.P.) unico per tutti gli operatori di gioco;

Decreta:

Art. 1.

- 1. È approvato il protocollo concorsi pronostici, tra A.A.M.S. ed i concessionari dei concorsi pronostici su base sportiva, allegato 1.
- 2. Le specifiche tecniche contenute nel protocollo concorsi pronostici ed eventuali versioni successive saranno disponibili sul sito Internet dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato www.aams.it
- 3. A.A.M.S., gestore del totalizzatore nazionale, verificherà la rispondenza degli strumenti informatici dei concessionari alle specifiche tecniche di cui al protocollo concorsi pronostici.

Roma, 9 luglio 2003

Il direttore generale: TINO

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

PCP Protocollo per i Concorsi Pronostici Sportivi

COPILA DA CHILLIAN DA CHILLA DA CHIL

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

1 Generalità

Il protocollo PCP è un protocollo di livello applicativo per la gestione dei Concorsi Pronostici Sportivi (Totocalcio, il9 e Totogol).

Ogni interazione tra Concessionario e Totalizzatore Nazionale si basa sullo scambio di messaggi. Nelle funzioni relative alle attività di gioco il client del Concessionario effettua una *richiesta* ed il server del Totalizzatore Nazionale invia una *risposta*, mentre nell'invio di comunicazioni è il Totalizzatore Nazionale che effettua la *richiesta* e la *risposta* viene generata dal sistema del Concessionario (il Totalizzatore Nazionale invierà le comunicazioni una sola volta, essendo disponibili per il Concessionario le relative transazioni di interrogazione).

Il protocollo PCP, basato sul protocollo di trasporto HTTP, prevede che si possano instaurare più sessioni e che il client del Concessionario possa inviare al server del Totalizzatore Nazionale più messaggi in contemporanea. Il client che non riceve risposta dal server entro 10 secondi è autorizzato a reinviare la stessa transazione, nel qual caso il messaggio reinviato dovrà essere identico al precedente.

Per motivi di sicurezza e integrità dei dati, sui messaggi da inviare occorre attuare una procedura di hashing, ed il digest così ottenuto deve essere firmato con la chiave privata di chi invia il messaggio.

1.1 Soggetti coinvolti

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel seguito del presente documento i nomi dei soggetti saranno abbreviati secondo le seguenti sigle:

| Soggetti | Sigla |
|--|-------|
| Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato | AMS |
| Concessionari | CN |
| Totalizzatore Nazionale | TN |

Il protocollo PCP è utilizzabile per scambiare messaggi tra tutti questi soggetti, che a seconda della circostanza si comporteranno da client o server.

1.2 Allineamento applicativo

Un client che non riceve una risposta è autorizzato a ritentare l'invio dello stesso messaggio solo dopo la scadenza del timeout (10 secondi) e senza modificarne in alcun modo i contenuti. In questo caso, se il server riceve due o più volte consecutive lo stesso messaggio, restituirà una risposta con il relativo messaggio di errore, che evidenzia, ad esempio per una giocata, una precedente registrazione della giocata stessa.

E' importante quindi che quei client del Totalizzatore Nazionale, che nella sottorete di pertinenza oggi ricevono ad intervalli regolari la stessa richiesta dai terminali gestiti la inoltrino una sola volta verso il server del Totalizzatore nazionale, a meno del verificarsi del suddetto timeout.

2 Convenzioni di Codifica

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

| Tipo | Descrizione |
|---------|---|
| string | E' un campo alfanumerico di lunghezza variabile, con caratteri espressi |
| | in byte singoli |
| numeric | E' un campo numerico decimale intero di lunghezza variabile, nel |
| | quale ciascuna cifra occupa un byte |
| xml | È un pacchetto xml completo di DTD, codificato base64 |

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi conterranno solo valori interi privi di interpunzione per le migliaia.

Tutti i campi dei messaggi che contengono importi saranno espressi in centesimi di euro.

Tutti i campi dei messaggi che contengono valori percentuali saranno arrotondati alla seconda cifra decimale e privi di carattere separatore per le cifre decimali stesse.

Qualora un campo non contenga valori significativi sarà impostato a zero.

Il formato nativo del testo xml è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codice ascii 10).

3 La struttura dei messaggi

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre parti:

- Intestazioni http.
- firma elettronica,
- body.

4 Intestazioni HTTP

Le intestazioni HTTP hanno normalmente numerosità e lunghezza variabili e sono separate dal corpo del messaggio dalla sequenza CRLFCRLF dove CR = carriage return (0x0D) e LF = line feed (0x0A).

Al fine di minimizzare i dati scambiati il protocollo PCP prevede per le transazioni di gioco l'invio delle richieste da parte dei CN tramite GET indirizzate alla URL di default (identificata dal solo carattere "/") seguita dal punto interrogativo ("?"), dal corpo del messaggio ("body"), dall'indicazione della versione di protocollo (stringa "HTTP/1.0") ed infine dalla sequenza "abbreviata" LFLF.

Parte delle intestazioni delle risposte è invece impostata dal Web Server ed ineliminabile; il programma chiamante per generalità dovrà semplicemente scartare tutto il testo precedente ed inclusivo della sequenza CRLFCRLF.

Per quanto riguarda le comunicazioni effettuate dal TN verso i CN il protocollo PCP prevede l'utilizzo di POST HTTP complete di tutte le intestazioni standard ed indirizzate ad una interfaccia specializzata su di un server indicato dal CN, che dovrà essere implementata nel linguaggio di riferimento per il suo ambiente (es: servlet Java, pagine ASP...) ed essere in grado di gestire tutte le tipologie di richieste di POST.

Il messaggio viene trasmesso confezionato all'interno di una variabile etichettata "msg".

5 Firma elettronica

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio, il protocollo PCP prevede una firma elettronica.

I prodotti di riferimento per l'implementazione sono le librerie Open Source MHASH ed OPENSSL, ed il formato delle chiavi private e delle chiavi pubbliche è il PEM (Privacy Enhanced Mail).

A livello applicativo il TN interfaccia MHASH ed OPENSSL tramite le funzioni PHP (versione corrente: 4.3.1) mhash, openssl_private_encrypt ed openssl_public_decrypt, i cui sorgenti in linguaggio C sono liberamente disponibili ed ai quali si fa riferimento per i dettagli implementativi.

Si chiarisce fin d'ora che le citate funzioni di encrypt / decrypt utilizzano il valore di default per il quarto parametro, ovvero che le chiamate alle funzioni OPENSSL di basso livello RSA_private_encrypt e RSA_public_decrypt prevedono un "padding" di tipo RSA_PKCS1_PADDING (PKCS #1 v1.5).

E' data facoltà ai CN di utilizzare prodotti alternativi a quelli di riferimento, a patto che essi siano in grado di produrre risultati equivalenti ed intercambiabili.

Ciascuno dei soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo PCP genera offline, ad es. tramite l'interfaccia di OPENSSL, una chiave privata da 256 bit protetta "Triplo DES" con il comando:

openssl genrsa –des3 –out file chiave privata 256

Per espletare la richiesta il comando chiede all'utente di digitare una "passphrase", che non viene visualizzata e non deve essere persa pena l'impossibilità di usare la chiave privata generata.

La chiave pubblica corrispondente alla chiave privata appena creata si genera con il comando:

openssl rsa -pubout -in file_chiave_privata -out file_chiave_pubblica

Tutti i soggetti coinvolti nel protocollo PCP custodiscono sui server la chiave pubblica del TN e la propria chiave privata, della quale garantiscono la riservatezza; sui soli server del TN sono presenti tutte le chiavi pubbliche dei soggetti coinvolti.

Usando le funzioni della libreria MHASH che implementano l'algoritmo di hashing MD5 [chiamata PHP: mhash(MHASH_MD5, \$msg)], sui messaggi inviati verso e dal TN viene calcolato un digest che è poi firmato con la chiave privata del mittente, codificato base64 e preposto al corpo del messaggio, dal quale è separato dal carattere "..."

Il destinatario, usando il codice identificativo del soggetto sempre incluso ad offset fisso nel corpo del messaggio trasmesso in chiaro, è così in grado di selezionare la corretta chiave pubblica da sfruttare per decrittografare il digest. Se il calcolo dell'hash MD5 sul corpo del messaggio ricevuto genera un digest identico a quello firmato il destinatario è sicuro dell'identità del mittente e della integrità dei dati trasmessi.

E' prevista una procedura di aggiornamento delle chiavi pubbliche da eseguire periodicamente. Nello specifico il TN contatta ordinatamente i sistemi dei CN comunicando la propria nuova chiave pubblica e ricevendo in risposta la nuova chiave pubblica dei CN.

Tutti i messaggi vengono firmati, per l'ultima volta, con le chiavi private in scadenza; le nuove chiavi diventano immediatamente operative.

E' prevista anche la possibilità che sia il CN a richiedere il cambio di chiave:

- per consentirgli di riallinearsi se, per indisponibilità del sistema del CN, il TN non fosse riuscito a contattarlo nel momento stabilito;
- se vuole richiedere la sostituzione della propria chiave pubblica in un momento diverso da quello stabilito.

Il primo scambio di chiavi pubbliche tra TN e soggetti da abilitare avviene nel corso di un incontro tra i responsabili delle strutture; le chiavi devono essere fornite sia in formato elettronico che cartaceo, quest'ultimo controfirmato per ricevuta dalle parti.

6 II body

Il *body* trasporta informazioni applicative dipendenti dal numero identificativo del tipo di messaggio. Tale numero identificativo, contenuto nei primi tre caratteri del *body*, è sempre presente in tutti i messaggi ed assume lo stesso valore sia nel messaggio di richiesta che in quello di risposta.

Di seguito è riportata una tabella che documenta i tipi di messaggi previsti nel presente protocollo con i rispettivi identificativi e descizione:

| Id | messaggio | Descrizione | | | | |
|--|--------------------------------------|--|--|--|--|--|
| | 111 | Acquisizione giocata | | | | |
| | 112 | Interrogazione ultima giocata | | | | |
| | 113 | Annullamento giocata | | | | |
| | 114 | Interrogazione ricevuta vincente | | | | |
| | 115 | Validazione pagamento vincita | | | | |
| | 116 | Interrogazione comunicazioni | | | | |
| | 117 | Interrogazione stato concorso | | | | |
| | 118 | Richiesta scambio chiavi pubbliche | | | | |
| | 119 | Interrogazione palinsesto | | | | |
| | 120 | Comunicazione palinsesto | | | | |
| | 121 | Comunicazione apertura concorso | | | | |
| | 122 | Comunicazione chiusura concorso | | | | |
| | 123 | Comunicazione apertura attività di gioco | | | | |
| | 124 | Comunicazione chiusura attività di gioco | | | | |
| | 125 | Comunicazione apertura riscossione vincite | | | | |
| | 126 | Comunicazione chiusura riscossione vincite | | | | |
| | 127 | Comunicazione scambio chiavi pubbliche | | | | |
| | 128 129 | Comunicazione di servizio | | | | |
| | Comunicazione percentuali pronostici | | | | | |
| | 130 | Comunicazione invalidità evento | | | | |
| | 131 | Comunicazione variazione data svolgimento evento | | | | |
| | 132 | Richiesta elenco giornaliero giocate annullate | | | | |
| | 211 | Comunicazione del montepremi | | | | |
| | 212 | Comunicazione risultati sportivi | | | | |
| | 213 | Comunicazione colonna vincente | | | | |
| | 214 | Interrogazione quote dei premi a punteggio | | | | |
| | 215 | Comunicazione quote dei premi a punteggio | | | | |
| 216 Interrogazione vincenti premi successivi di partecipazione | | | | | | |
| | 217 | Comunicazione vincenti premi successivi di partecipazione | | | | |
| X ' | 218 | Interrogazione Bollettino Ufficiale | | | | |
|) | 219 | Comunicazione Bollettino Ufficiale | | | | |
| | 220 | Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio | | | | |
| | 311 | Interrogazione saldi settimanali | | | | |

| ld_messaggio | Descrizione | | |
|---|---|--|--|
| 312 Interrogazione vincite pagate settimanali | | | |
| 313 Interrogazione saldi giornalieri | | | |
| 314 Interrogazione vincite pagate giornaliere | | | |
| 321 | Comunicazione disponibilità saldi settimanali | | |

Di seguito si riporta la struttura dei messaggi oggetto di questo protocollo suddivisi per tipo di messaggio.

I campi che compongono il messaggio sono di lunghezza variabile e divisi dal carattere separatore "~", la lunghezza indicata nelle tabelle successive è quella massima che può assumere il campo.

In caso di richieste effettuate direttamente dal Concessionario, il campo Id_punto_vend dovrà essere impostato a "VIRTUALE" e il primo carattere del campo Id_terminale dovrà essere impostato a "V".

6.1 Acquisizione giocata

• Descrizione:

Questa funzione consente ai Concessionari di richiedere al TN l'acquisizione di una giocata effettuata presso i propri punti vendita.

• Richiesta:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|------------------|---------|------------------|--|
|] | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 111 |
| 2 | Id_CN | String | I | Identificativo CN (codice assegnato dal TN) |
| 3 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua la richiesta (univoco per CN) |
| 4 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta (univoco per punto vendita) |
| 5 | Prog_giocata | Numeric | 12 | Progressivo della giocata, univoco nel giorno, per terminale di gioco |
| 6 | ld_tipo_concorso | String |) I | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio/il9 "G" = Totogol |
| 7 | Prog concorso | Numeric | 3 | Progressivo del concorso nell'anno |
| 8 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno di svolgimento del concorso nel formato "AAAA" |
| 9 | Tipo_giocata | String | 5 | Identificativo del tipo di giocata: "A" = giocata ordinaria "Cn" = giocata a caratura, ("n" compreso tra 2 e 99 indica il numero di cedole) "Sn" = giocata a caratura speciale ("n" indica il numero di cedole) |
| 31 | Totale_colonne | String | 15 | Numero delle colonne/combinazioni unitarie accettate. In caso di giocata Totocalcio con partecipazione al concorso "il9", il campo contiene, separati dal carattere '!', il numero complessivo di colonne unitarie, il numero di colonne unitarie per il concorso totocalcio e il numero di colonne unitarie per il concorso |

| prog | Campo | Tipo | Max Iunghezza | Descrizione |
|------|----------------|--------|------------------|--|
| | | | | "il9". |
| 11 | Totale_importo | String | 29 | Importo della giocata. In caso di giocata Totocalcio con partecipazione al concorso "il9", il campo contiene, separati dal carattere '!', l'importo complessivo, l'importo per il concorso totocalcio e l'importo per il concorso "il9". |
| 12 | Pronostico | String | | Contiene i pronostici indicati nella giocata (nel formato di seguito specificato) |

Tutti i campi della richiesta sono obbligatori.

Il campo pronostico è un campo a lunghezza variabile che contiene la sequenza dei pronostici indicati sulla schedina di gioco, ordinati per colonne divise dal carattere separatore "!". Per il totocalcio l'ultimo carattere di ogni colonna (il quindicesimo) sarà valorizzato a 1 o 0 a seconda dell'adesione o meno della colonna stessa al concorso "il9".

Per ogni schedina di gioco, dovranno essere trasmesse soltanto le colonne compilate.

Il pronostico di ogni singolo evento in schedina deve essere comunicato secondo la codifica di seguito specificata:

Totocalcio:

| Pronostic o | Codifica nei messaggi |
|----------------|--------------------------|
| | A |
| X | В |
| 2 | С |
| 1X | D |
| X2 | Е |
| 12 | F |
| 1X2 | G |

Totogol:

| Pronostico | Codifica nei messaggi |
|------------|--------------------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 6 |
| 7 | 7 |
| 8 | 8 |
| 9 | 9 |
| 10 | A |
| 11 | В |
| 12 | С |
| 13 | D |
| 14 | Е |
| 15 | F |
| 16 | G |
| 17 | H |
| 18 | OT. |

| Pronostico | Codifica nei messaggi |
|------------|--------------------------|
| 19 | J |
| 20 | K |
| 21 | O _C |
| 22 | M |
| 23 | N |
| 24 | 0 |
| 25 | Р |
| 26 | Q |
| 2,7 | R |
| 28 | S |
| 29 | Т |
| 30 | U |
| 31 | V |
| 32 | W |
| 33 | a |
| 34 | b |
| 35 | С |
| 36 | d |

Risposta:

hody

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | ` ` | | lunghezza | |
| 1 | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 111 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella errori in |

| prog | Campo | Tipo | Max Iunghezza | Descrizione |
|------|-----------------|---------|------------------|--|
| | | | Tunguczza | allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | 10_0.1 | Jung | , | (codice assegnato dal TN) |
| 4 | Id punto vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che |
| 7 | | Jung | | effettua la richiesta (univoco per CN) |
| 5 | Id terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco |
| | | String | | che effettua la richiesta (univoco per |
| | | | | punto vendita) |
| 6 | Prog giocata | Numeric | 12 | Progressivo della giocata, univoco nel |
| Ŭ | 1705_5100414 | ramene | 1.2 | giorno, per terminale di gioco . |
| 7 | Id_tipo_concor | String | 1 | Identificativo del concorso: |
| | so | | - | (vedi messaggio di richiesta) |
| 8 | Prog concorso | Numeric | 3 | Progressivo del concorso nell'anno |
| 9 | Data concorso | Numeric | 8 | Data del concorso nel formato |
| | _ | | | "AAAAMMGG" |
| 10 | Tipo giocata | String | 5 | Identificativo del tipo di giocata: |
| | ' =0 | | | (vedi messaggio di richiesta) |
| 11 | Pronostico | String | | Pronostici contenuti nella giocata |
| | | | | (vedi messaggio di richiesta) |
| 12 | Matrice_giocat | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla |
| | a | | | giocata dal TN |
| 13 | Num_colonne | String | 15 | Numero delle colonne/combinazioni |
| | | | | unitarie accettate. |
| | | | | In caso di giocata Totocalcio con |
| | | | / | partecipazione al concorso "il9", il |
| | | | | campo contiene, separati dal carattere |
| | | Ŕ | \(\) | '!', il numero complessivo di colonne |
| | | | Y | unitarie, il numero di colonne unitarie |
| | | R | | per il concorso totocalcio e il numero |
| | | | | di colonne unitarie per il concorso "il9". |
| 14 | lmporto_giocat | String | 29 | Importo della giocata. |
| 17 | a | Jung | 27 | In caso di giocata Totocalcio con |
| | | , , | | partecipazione al concorso "il9", il |
| | Y | | | campo contiene, separati dal carattere |
| | | | | '!', l'importo complessivo, l'importo |
| | \(\frac{1}{2}\) | | | per il concorso totocalcio e l'importo |
| | | | | per il concorso "il9". |
| 15 | Importo cedola | String | 9 | Importo della singola cedola di |
| | _ | | | caratura. Impostato a zero per le |
| | y | | | giocate non a caratura. |
| 16 | Data_registrazi | Numeric | 14 | Data di acquisizione della giocata nel |
| X, | one | | | formato AAAAMMGGhhmmss |
| 17 | Matrice_premi | String | 14 | Identificativo univoco in caso di |
| | prec_part | | | vincita di premi precedenti di |
| | | | _ | partecipazione. |
| 18 | Importo premi | Numeric | 5 | Importo dei premi precedenti di |

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|-------------------------------|--------|------------------|--|
| | _prec_part | | •/ | partecipazione conseguiti dalla giocata |
| 19 | Tipo_ premio_prec_pa rt | String | 4 | Identificativo del tipo di premio precedente di partecipazione. Il carattere 'C' indica un premio per il concorso Totocalcio, 'N' per il concorso "il9", 'G' per il concorso Totogol. Il campo può contenere più caratteri se alla giocata vengono assegnati più premi, anche dello stesso tipo. |
| 20 | Flag_registrata | String | l | Impostato ad 1 se la giocata risulta già registrata, a zero in caso contrario |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

Il campo "importo cedola" è impostato solo per le giocate a caratura.

Per le giocate a caratura è a carico del teminale di gioco stampare una ricevuta per ogni cedola che sarà individuata univocamente dalla matrice della giocata e dal numero progressivo ad essa attribuito.

In caso di giocate effettuate tramite portale, il campo ld_punto_vend dovrà essere impostato a "PORTALE" e il primo carattere del campo Id_terminale dovrà essere impostato a "I"

In caso di giocate effettuate per via telefonica, il campo ld_punto_vend dovrà essere impostato a "TELEFONO" e il primo carattere del campo Id_terminale dovrà essere impostato a "T"

In caso di giocate effettuate dal punto vendita "virtuale" gestito dal concessionario, il campo Id_punto_vend dovrà essere impostato a "VIRTUALE" e il primo carattere del campo Id terminale dovrà essere impostato a "V".

ESEMPIO 1: giocata Totocalcio su 2 pannelli, con partecipazione a il9 sul 1° pannello richiesta:

firma~11.1~A~PV333~T01~100~C~1~2003~A~5!4!1~250!200!50~ABCCBAAAAAB CBA1!CACBGBBAAAABAC0

risposta:

firma~111~0~A~PV333~T01~100~C~1~20030615~A~ABCCBAAAAABCBA1!CACBGBBAAAABAC0~C0010300000697~5!4!1~250!200!50~0~20030612114045~0~0~0~0~0

risposta (in caso di retry):

firma~111~0~A~PV333~T01~100~C~1~20030615~A~ABCCBAAAAABCBA1!CAC BGBBAAAABAC0~C0010300000697~5!4!1~250!200!50~0~20030612114045~0~0~0~1

ESEMPIO 2: giocata Totogol su 5 pannelli, 8 eventi ordinari + 2 eventi speciali richiesta:

firma~111~B~PV555~T01~100~G~1~2003~A~10~500~147ADGJMab!258BEHKNac !369CFILObe!47ACFILObd!58BDGJMPcd

risposta:

firma~111~0~B~PV555~T01~100~G~1~20030615~A~147ADGJMab!258BEHKNac! 369CFILObc!47ACFILObd!58BDGJMPcd~G0010300000698~10~500~0~2003061211 4046~0~0~0

ESEMPIO 3: errore per giocata Totocalcio su 2 pannelli, con partecipazione a il9 sul 1º pannello

richiesta:

firma~111~A~PV333~T01~100~C~1~2003~A~5!4!4~250!200!50~ABCCBAAAAABCBA1!CACBGBBAAAABAC0

risposta:

firma~111~11

6.2 Interrogazione ultima giocata

• Descrizione:

Questa funzione consente ai punti vendita di interrogare l'ultima giocata registrata dal TN per il singolo terminale di gioco.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|---------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| I | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 112 |
| 2 | ld_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua la richiesta |
| 4 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale che effettua la richiesta |

Tutti i campi sono obbligatori.

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| l | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 112 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN (codice assegnato dal TN) |
| 4 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita |
| 5 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco |
| 6 | Prog_giocata | Numeric | 12 | Progressivo della giocata, univoco nel giorno per terminale di gioco |
| 7 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "G" = Totogol |

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 8 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 9 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 10 | Tipo_giocata | String | 5 | Identificativo del tipo di giocata: (vedi messaggio acquisizione giocata) |
| 11 | Data_registrazio ne | Numeric | 14 | Data di acquisizione della giocata nel formato "AAAAMMGGhhmmss" |
| 12 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |
| 13 | Flag_annullata | String | 1 | Impostato ad 1 se la giocata risulta precedentemente annullata, a zero in caso contrario. |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

6.3 Annullamento giocata

• Descrizione:

Questa funzione consente ai punti vendita di annullare una giocata registrata dal TN, purchè l'annullamento sia richiesto entro 180 secondi dall'ora di registrazione della giocata stessa (l'ora di riferimento è quella del TN, riportata sulla ricevuta di gioco).

• Richiesta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-----------------------------|---------|-----------|--|
| | _ | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 113 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | ld_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua la richiesta |
| 4 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta |
| 5 | Prog_giocata | Numeric | 12 | Progressivo della giocata, univoco nel giorno per terminale di gioco |
| 6 | ld_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 7 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Progressivo del concorso nell'anno |
| 8 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno di svolgimento del concorso nel formato "AAAA" |
| 9 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN (opzionale) |
| 10 | Identificativo richiesta | String | 12 | Identificativo, univoco nel giorno, della richiesta inviata |

• Risposta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|--|
| | - | - | lunghezza | |
|] | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 113 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della richiesta. |
| | | | | (vedi tabella errori in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | (codice assegnato dal TN) |
| 4 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita |
| 5 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco |
| 6 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 7 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 8 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 9 | Prog_giocata | Numeric | 12 | Progressivo della giocata, univoco nel giorno per terminale di gioco |
| 10 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |
| 11 | Importo_giocata | Numeric | /9 | Importo della giocata annullata |
| 12 | Data_annullamen | Numeric | 14 | Data di registrazione dell'annullamento |
| | to | | | nel formato "AAAAMMGGhhmmss" |
| 13 | Flag_annullata | String | 1 | Impostato ad 1 nel caso di un |
| | | (1) y | | successivo inoltro della medesima |
| | | | | richiesta, e a zero in caso contrario |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

6.4 Interrogazione ricevuta vincente

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN e, tramite questi, ai punti vendita di interrogare il TN per sapere se una giocata è vincente e conoscere l'ammontare della vincita.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|------------------|---------|------------------|---|
| 1 | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 114 |
| 2 | Id_CN | String | I | Identificativo CN |
| 3 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua la richiesta |
| 4 | ld_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | 10 | Identificativo del concorso |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | /3 | Numero identificativo del concorso |
| 7 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 8 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |
| 9 | Id_cedola | Númeric | 4 | Progressivo che identifica la cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|------------------------------------|
| A | | | lunghezza | |
| 1.0 | Td_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 114 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della richiesta. |
| | | | | (vedi tabella errori in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | (codice assegnato dal TN) |

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|----------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 4 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua la richiesta |
| 5 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta |
| 6 | Id_tipo_concors o | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 7 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 8 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 9 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |
| 10 | Vincita_giocata | Numeric | 12 | Importo vincita complessiva della giocata |
| 11 | Vincita_cedola | Numeric | 12 | Importo vincita spettante alla cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

6.5 Validazione pagamento vincita

• Descrizione:

Questa funzione consente ai punti vendita e ai CN di richiedere al TN la validazione della ricevuta vincente per il pagamento del premio.

• Richiesta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 115 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua il pagamento |
| 4 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua il pagamento |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | ,3 | Numero identificativo del concorso |
| 7 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 8 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |
| 9 | Id_cedola | Numeric | 4 | Progressivo che identifica la cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura |
| 10 | Limite_importo | Numeric | 9 | Se impostato, indica l'importo massimo disponibile dal punto vendita per pagare la vincita |
| 11 | Identificativo_ric hiesta | String | 12 | Identificativo, univoco nel giorno, della richiesta inviata |

• Risposta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|--|
| mos | Campo | Tipo | lunghezza | Descrizione |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 115 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN (codice assegnato dal TN) |
| 4 | Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua il pagamento |
| 5 | Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua il pagamento |
| 6 | ld_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 7 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 8 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 9 | Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |
| 10 | ld_cedola | Numeric | / 4 | Progressivo che identifica la cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura |
| 11 | Importo vincita | Numeric | 12 | Importo vincita della giocata (o cedola) |
| 12 | Data_validazione | Numeric | 14 | Data di validazione nel formato "AAAAMMGGhhmmss" |
| 13 | Flag_validata | String | 1 | Campo impostato ad 1 nel caso in cui la giocata risulti già validata, e a zero in caso contrario |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

6.6 Interrogazione comunicazioni

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN un ulteriore invio di una comunicazione, eventualmente non ricevuta, individuata tramite il progressivo giornaliero della comunicazione stessa.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|--------------------------------|--|
| | | | lunghezza | A Part of the Control |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore ⇒ 116 |
| | | | | |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | _ | | | |
| 3 | Prog_comunicazio | Numeric | 2 | Progressivo giornaliero della |
| | ne | | $\Lambda^{\prime} \mathcal{V}$ | comunicazione |
| | | | | |
| 4 | Data_comunicazio | Numeric | 8 | Data di invio della comunicazione nel |
| | ne | | | formato "AAAAMMGG" |

• Risposta:

In risposta verrà inviato direttamente il messaggio oggetto della richiesta, oppure il seguente messaggio di errore.

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|-----------------------|
| | , y | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 116 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |

6.7 Interrogazione stato concorso

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di interrogare un concorso per conoscerne lo stato (vedi tabella codici stato concorso allegata).

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------|---------|-----------|------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id messaggio | Numeric | 3 | Valore = 117 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Id_ tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| | | | | |
| 4 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| | | | | |
| 5 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato |
| | | | | "AAAA" |

• Risposta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|-------------------------------------|
| | - | _ | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 117 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (vedi tabella Errori allegata). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| | | O | | |
| 5 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 6 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato |
| | , | | | "AAAA" |
| 7 | Stato_concorso | String | 1 | Codice che identifica lo stato del |
| | | | | concorso (Vedi tabella Codici |
| | \ | | | allegata) |
| 8 | Stato_conc_ | string | 1 | Codice che identifica lo stato del |
| | abbinato | | | concorso abbinato (es."il9" è |
| | | | | attualmente abbinato al totocalcio) |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

6.8 Richiesta scambio chiavi pubbliche

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.

Le chiavi pubbliche scambiate sono trasmesse codificate base64.

• Richiesta:

body:

| prog | Сатро | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------------|---------|-----------|------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 118 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Chiave_pubblica _CN | String | 256 | Chiave pubblica del CN |

Il messaggio di richiesta sarà firmato utilizzando per l'ultima volta la vecchia chiave privata del CN. In risposta il TN comunicherà la propria nuova chiave pubblica firmando il messaggio per l'ultima volta con la vecchia chiave privata.

Risposta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|------------------------|---------|------------------|---|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 118 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Chiave_pubblica _TN | String | 256 | Chiave pubblica del TN |

I campi "id_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

6.9 Interrogazione palinsesto

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN il palinsesto di un determinato concorso.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|--------------------------------------|
| | | | lunghezza | A O Y |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 119 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 4 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 5 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |

• Risposta:

| prog | Сатро | Tipo | Max lunghezz a | Descrizione |
|------|--------------|---------|----------------------|---|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 119 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | palinsesto | xml | | Testo xml che contiene i dati del palinsesto di seguito specificati (vedi allegato 4) |

Descrizione struttura del testo xml

| Tag | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------------------|---------|------------------|--|
| Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| Data_concorso | Numeric | 8 | Data del concorso nel formato "AAAAMMGG" |
| Prog_evento | Numeric | 2 | Progressivo dell'evento all'interno del palinsesto |
| Squadra1 | String | 15 | Prima squadra di un evento del palinsesto |
| Squadra2 | String | 15 | Seconda squadra di un evento del palinsesto |
| Note | String | 15 | Note relative all'evento |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE bollettino_palinsesto [
    <!ELEMENT bollettino_palinsesto (id_tipo_concorso, prog_concorso,
    data_concorso, avvenimento+)>
    <!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
    <!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
    <!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
    <!ELEMENT avvenimento (prog_evento, squadral, squadra2, note)>
    <!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
    <!ELEMENT squadra1 (#PCDATA)>
    <!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
    <!ELEMENT note (#PCDATA)>
]>
```

I campi "Prog_evento", "Squadra1", "Squadra2" e "Note" sono ripetuti con molteplicità pari al numero di eventì in schedina.

6.10 Interrogazione elenco giornaliero giocate annullate

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'elenco delle giocate annullate in un determinato giorno da tutti i propri punti vandita. La richiesta non può essere relativa al giorno corrente se risulta ancora aperta l'attività di gioco.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|--------------|--|
| | | | lunghezza | , and the second |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 132 |
| | | | | |
| 2 | Id CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | |
| 3 | Data_annullo | Numeric | 8 | Giorno per cui si richiede l'elenco |
| | | | \(\sigma^c\) | degli annullamenti, nel formato |
| | | | | "AAAAMMGG" |

Risposta:

| prog | Сатро | Tipo | Max lunghezz | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------------|---|
| | | | a | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 132 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | ld_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Data_annullo | Numeric | 8 | Giorno in cui sono stati effettuati gli |
| | | | | annullamenti, nel formato |
| | Y | | | "AAAAMMGG" |
| 5 | elenco | xml | | Testo xml che contiene l'elenco delle |
| | | | | giocate annullate con i dati di seguito |
| |) ' | | | specificati (vedi allegato 10) |

Descrizione struttura del testo xml

| Tag | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------------------|---------|------------------|---|
| Id_tipo_concorso | String | | Identificativo del concorso |
| Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| Anno_concorso | Numeric | 4 | anno del concorso nel formato "AAAA" |
| Id_punto_vend | String | 8 | Identificativo del punto vendita che effettua il pagamento |
| Id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale di gioco che effettua il pagamento |
| Ora_annullo | Numeric | 6 | Ora in cui è stato effettuato l'annullamento nel formato "hhmmss" |
| Matrice_giocata | String | 14 | Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN |

6.11 Comunicazione palinsesto

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN il palinsesto di un determinato concorso.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|----------------|---------|------------------|---|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 120 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | palinsesto | xml | | Testo xml che contiene i dati del palinsesto di seguito specificati (vedi allegato 4) |

Per la struttura del testo xml si rimanda al paragrafo "Interrogazione palinsesto".

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id messaggio | Numeric | 3 | Valore = 120 |
| | _ 2 | | | |
| 2 | Id CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | X ' | | | (è impostato a zero per esito positivo, |
| |) | | | diverso da zero per esito negativo). |

6.12 Comunicazione apertura concorso

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, e tramite questi ai punti vendita, l'apertura di un concorso.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| I | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 121 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | | Identificativo TN |
| 5 | Dati_apertura_con corso | String | | Campo contenente i dati di apertura del concorso |

Il campo "Dati_apertura_concorso" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica l'apertura nel seguente formato:

per ogni concorso in apertura:

Id_tipo_concorso,
carattere separatore "-",
Prog_concorso,
carattere separatore "-",
Data_concorso ("AAAAMMGG"),
carattere separatore "-",
Data_apertura ("AAAAMMGGhhmmss"),
carattere separatore "-",
Data_chiusura ("AAAAMMGGhhmmss"),

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando l'apertura. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

· Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | \ \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\ |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 121 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.13 Comunicazione chiusura concorso

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, e tramite questi ai punti vendita, la chiusura di un concorso formendone gli estremi.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 122 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | Dati_chiusura_con corso | String | | Campo contenente i dati di chiusura del concorso |
| | COISO | | , | Concorso |

Il campo "Dati_chiusura_concorso" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura nel seguente formato:

per ogni concorso in chiusura:

Id_tipo_concorso,
carattere separatore "-",
Prog_concorso,
carattere separatore "-",
Data_concorso ("AAAAMMGG"),
carattere separatore "-",
Data_chiusura ("AAAAMMGGhhmmss"),

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando la chiusura. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 122 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.14 Comunicazione apertura attività di gioco

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, e tramite questi ai punti vendita, l'apertura quotidiana delle attività di gioco.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------|---------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 123 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | | | | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | Dati_apertura_att | String | | Campo contenente i dati di apertura |
| | ivita_gioco | | 4 | dell'attività di gioco |

Il campo "Dati_apertura_attivita_gioco" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica l'apertura dell'attività di gioco nel seguente formato:

```
per ogni concorso:

Id_tipo_concorso,
carattere separatore "-",
Prog_concorso,
carattere separatore "-",
Data_concorso ("AAAAMMGG"),
carattere separatore "-",
Data_apertura_attivita_gioco ("AAAAMMGGhhmmss"),
```

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando l'apertura dell'attività di gioco . I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | y | | lunghezza | |
| 1 4 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 123 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.15 Comunicazione chiusura attività di gioco

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, e tramite questi ai punti vendita, la chiusura quotidiana delle attività di gioco.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 124 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | | | | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| | _ | | | |
| 5 | Dati_chiusura_at | String | | Campo contenente i dati di chiusura |
| | tivita_gioco | | | dell'attività di gioco |

Il campo "Dati_chiusura_attivita_gioco" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura dell'attività di gioco nel seguente formato:

```
per ogni concorso:

Id_tipo_concorso,
carattere separatore "-",
Prog_concorso,
carattere separatore "-",
Data_concorso ("AAAAMMGG"),
carattere separatore "-",
Data_chiusura_attivita_gioco ("AAAAMMGGhhmmss"),
```

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando la chiusura dell'attività di gioco. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|----------|--------------|---------|-----------|---|
| * | | | lunghezza | |
| 12 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 124 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (è impostato a zero per esito positivo, |
| | | | | diverso da zero per esito negativo). |

6.16 Comunicazione apertura riscossione vincite

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, e tramite questi ai punti vendita, l'inizio della fase di pagamento delle ricevute vincenti di un concorso.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------|---------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 125 |
| 2 | Prog messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | | | | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | Dati_apertura_ris | String | | Campo contenente i dati di apertura |
| | cossione vincita | | | riscossione vincita |

Il campo "Dati_apertura_riscossione_vincita" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura dell'attività di gioco nel seguente formato (per ogni concorso):

```
Id_tipo_concorso,
carattere separatore "-",
Prog_concorso,
carattere separatore "-",
Data_concorso ("AAAAMMGG"),
carattere separatore "-",
Data_apertura_riscossioni ("AAAAMMGGhhmmss"),
carattere separatore "-",
Data_chiusura_riscossioni ("AAAAMMGGhhmmss").
```

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando l'apertura delle riscossioni. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

Risposta:

body

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--|---------|-----------|---|
| | \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\ | | lunghezza | |
| l | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 125 |
| 2 | ld_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (è impostato a zero per esito positivo, |
| | | | | diverso da zero per esito negativo). |

6.17 Comunicazione chiusura riscossione vincite

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, e tramite questi ai punti vendita, la chiusura della fase di pagamento delle ricevute vincenti di un concorso.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------|---------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 126 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| | | | | , > |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | | | | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| | | | | \`\V |
| 5 | Dati_chiusura_ri | String | | Campo contenente i dati di chiusura |
| | scossione_vincita | | (4) | riscossione vincita |

Il campo "Dati_chiusura_riscossione_vincita" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura dell'attività di gioco nel seguente formato (per ogni concorso):

```
Id_tipo_concorso,
carattere separatore "-",
Prog_concorso,
carattere separatore "-",
Data_concorso ("AAAAMMGG"),
carattere separatore "-",
Data_chiusura_riscossioni ("AAAAMMGGhhmmss").
```

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando la chiusura delle riscossioni. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

• Risposta:

Body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | Iunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 126 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.18 Comunicazione scambio chiavi pubbliche

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica dei CN.

Questa richiesta viene attivata a scadenze prestabilite ed in una determinata fascia oraria. Qualora un CN non riceva il messaggio dovrà attivare successivamente la funzione "Richiesta scambio chiavi pubbliche".

Le chiavi pubbliche scambiate sono trasmesse codificate base64.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-----------------|---------|-----------|------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 127 |
| 2 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 3 | Chiave_pubblica | String | 256 | Chiave pubblica del TN |

Il messaggio sarà firmato utilizzando per l'ultima volta la vecchia chiave privata del TN.

• Risposta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-----------------|---------|-----------|---|
| | Y | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 127 |
| 2 | ld_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |
| 4 | Chiave_pubblica | String | 256 | Chiave pubblica del CN |

Il messaggio dovrà essere firmato utilizzando per l'ultima volta la vecchia chiave privata del CN.

6.19 Comunicazione di servizio

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di effettuare delle comunicazioni di servizio ai CN inviando un messaggio in chiaro.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|----------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 128 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | descrizione | String | 200 | Contenuto del messaggio |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 128 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.20 Comunicazione percentuali pronostici

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN le percentuali dei segni pronosticati per gli eventi in schedina.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|----------------|--|
| | | | lunghezza | A Property of the Control of the Con |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 129 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | 10 | Identificativo del concorso |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | [/] 3 | Numero identificativo del concorso |
| 7 | Data_concorso | Numeric | 8 | Data del concorso nel formato "AAAAMMGG" |
| 8 | Percentuali | String | | Percentuali pronostici |

Il campo "Percentuali" conterrà i dati nel seguente formato:

```
per ogni evento del concorso totocalcio: progressivo evento, carattere separatore "-", percentuale 1, carattere separatore ".", percentuale X, carattere separatore ".", percentuale 2 i 14 eventi saranno separati dal carattere "!". per ogni evento del concorso totogol: progressivo evento, carattere separatore "-",
```

percentuale

i 36 eventi saranno separati dal carattere "!".

Le percentuali saranno espresse con valori arrotondati alla seconda cifra decimale e privi di interpunzioni. Esempio:

34,28 % verrà espresso come 3428;

8,4% verrà espresso come 840;

0 % verrà espresso come 0;

100% verrà espresso come 10000.

Es. "Percentuali" totocalcio: 1-2023,2500,5477!2-3000,5555,1945!2-2023,2500,5477! ...

es. "Percentuali" totogol: 1-1021!2-1300!3-2023!4-1110! ...

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 (| Valore = 129 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | G, | (è impostato a zero per esito positivo, |
| | | | / | diverso da zero per esito negativo). |

6.21 Comunicazione invalidità evento

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN gli eventi dichiarati invalidi,

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 130 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| 7 | Data_concorso | Numeric | 8 | Data del concorso nel formato |
| | | | | "AAAAMMGG" |
| 8 | Eventi_invalidi | String | Λ | Evento del palinsesto dichiarato |
| | | | | invalido nel formato di seguito |
| | | | | specificato |

Il campo "Eventi_invalidi" conterrà, per ogni evento del concorso, i dati nel seguente formato:

progressivo evento,
carattere separatore "-",
squadra1,
carattere separatore ".",
squadra2,
carattere separatore ".",
note

i singoli eventi saranno separati dal carattere "!".

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| A | | | lunghezza | |
| 1.0 | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 130 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (è impostato a zero per esito positivo, |
| | | | | diverso da zero per esito negativo). |

6.22 Comunicazione variazione data svolgimento evento

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN la variazione della data di svolgimento di un evento.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 131 |
| 2 | Prog messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | | | | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| | | | CAY | |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero identificativo del concorso |
| | | | / | |
| 7 | Data_concorso | Numeric | 8 | Data del concorso nel formato |
| | | A | 6.Y | "AAAAMMGG" |
| 8 | Evento | String | 34 | Evento del palinsesto dichiarato |
| | | | | invalido nel formato di seguito |
| | | | | specificato |
| 9 | Data_svolgimento | Numeric | 14 | Data svolgimento evento nel formato |
| | | | | "AAAAMMGGhhmm" |

Il campo "Evento" conterrà i dati nel seguente formato:

```
progressivo evento,
carattere separatore "-",
squadra1,
carattere separatore ".",
squadra2,
carattere separatore ".",
note
```

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|--------------|---------|------------------|---|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 131 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.23 Interrogazione saldi settimanali

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN i saldi contabili.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-----------------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 311 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Settimana_riferimento | Numeric | 6 | Settimana di riferimento del saldo Nel formato "AAAASS" (S=numero della settimana nell'anno) |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|----------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 311 |
| | | \wedge | \rangle | |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | Id_CN | String |] | Identificativo CN |
| | | Y | | |
| 4 | saldo | xml | | Testo XML contenente i dati del saldo |
| | | | | come di seguito specificato (vedi |
| | | | | allegato 5) |

Descrizione struttura del testo xml

o Blocco del saldo, sono indicate tutte le informazioni generali sul concessionario e i totali del saldo, unico per ogni file.

| Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|-----------------------|----------|-----------|--|
| F - | I | lunghezza | 0, |
| saldo_settimanale | | • | Blocco |
| id_concessionario | String | l | Identificativo Concessionario |
| concessionario | String | 150 | Denominazione Concessionario |
| settimana_riferimento | Numeric | 6 | Settimana di riferimento del saldo Nel formato AAAASS |
| data_inizio_conteggio | String | 8 | Data di inizio del saldo (lunedi) Nel formato AAAAMMGG |
| data_fine_conteggio | String | 8 | Data di fine del saldo (domenica) Nel formato AAAMMGG |
| incasso | Numeric | 12 | Incasso Totale Settimanale |
| aggio | Numeric | 12 | Aggio Punti vendita calcolato sull'incasso totale settimanale |
| riscossioni | Numeric | 12 | Vincite pagate dai Punti vendita nella settimana di riferimento del saldo |
| credito_precedente | Numeric | /12 | Indica un eventuale importo da stornare dal saldo corrente, dovuto ad un precedente saldo negativo |
| importo_dovuto | Numeric | 12 | Importo che il Concessionario dovrà versare |
| riporto | Numeric | 12 | Riporto eventuale |

o Blocco dettaglio, sono indicate tutte le informazioni sul saldo del singolo concorso. Nel file si ripete per ogni concorso della settimana.

| Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|----------------------|---------|------------------|---|
| dettaglio | | iungnezza | Blocco |
| id_tipo_concorso | String | l | Identificativo del concorso (Valori: 'G', 'C', 'N') |
| progressivo_concorso | Numeric | 3 | Progressivo Concorso |
| data_concorso | String | 8 | Data Concorso Nel formato AAAAMMGG |
| incasso | Numeric | 12 | Incasso relativo al concorso |

| | Tipo | Max | Descrizione |
|--------------------------|---------|-----------|---|
| Campo | | lunghezza | |
| aggio | Numeric | 12 | Aggio Punti vendita calcolato |
| | | | sull'incasso del singolo concorso |
| compenso | Numeric | 12 | Compenso del concessionario |
| quota_anticipo | Numeric | 12 | Quota dell'anticipo Restituita |
| incasso_per_restituzione | Numeric | 12 | Incasso Totale Settimanale dei punti |
| | | | vendita per i quali è stato dato l'anticipo |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"</pre>
<!DOCTYPE saldo settimanale [
<!ELEMENT saldo settimanale
(id concessionario, concessionario, settimana riferimento,
data inizio conteggio, data fine conteggio, incasso, aggio, riscossioni,
credito_precedente,riporto_eventuale,importo_dovuto,(dettaglio)+)>
<!ELEMENT id_concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_inizio_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_fine_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT credito precedente (#PCDATA)>
<!ELEMENT riporto eventuale (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo dovuto (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
incasso, aggio, compenso, quota_anticipo, incasso_per_restituzione)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT compenso (#PCDATA)>
<!ELEMENT quota anticipo (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso per restituzione (#PCDATA)>
]>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codice ascii 10).

6.24 Interrogazione vincite pagate settimanali

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN le riscossioni considerate nel conteggio del saldo.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-----------------------|---------|-----------|------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 312 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | A D |
| 3 | Settimana_riferimento | Numeric | 6 | Settimana di riferimento del saldo |
| | | | | Nel formato "AAAASS" (S=numero |
| | | | Λ | della settimana nell'anno) |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|--------------|---------|------------------|---|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 312 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Riscossioni | xml | | Testo XML contenente i dati delle riscossioni conteggiate nel saldo (vedi allegato 6) |

Descrizione struttura del testo xml

o Blocco riscossioni, sono indicate tutte le informazioni generali sul concessionario.

| Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|-------------------------|---------|------------------|---|
| riscossioni_settimanali | | | Blocco |
| id_concessionario | String | 1 | Identificativo Concessionario |
| concessionario | String | 150 | Denominazione Concessionario |
| riscossioni | Numeric | 12 | Totale delle riscossioni nella settimana di riferimento del saldo |
| settimana_riferimento | Numeric | 6 | Settimana di riferimento del saldo Nel formato AAAASS |

o Blocco dettaglio, sono indicate tutte le informazioni sul pagamento della vincita. Nel file si ripete per ogni vincita pagata.

| Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|----------------------|----------|-----------|---|
| - Cumpo | 1.00 | lunghezza | D eser mione |
| dettaglio | | | Blocco |
| id tipo concorso | String | (D) | Identificativo del concorso |
| | | / | (Valori: 'G', 'C', 'N') |
| progressivo_concorso | Numeric | / 3 | Progressivo Concorso |
| | | > | |
| data_concorso | String | 8 | Data Concorso |
| | | | Nel formato AAAAMMGG |
| matrice | String | 14 | Matrice giocata |
| | | | |
| cedola | Numeric | 5 | Progressivo che identifica la cedola di |
| | ľ | | caratura |
| data_pagamento | String | 14 | Data di pagamento della vincita |
| | | | Nel formato "AAAAMMGGhhmmss" |
| id_punto_vendita | String | 8 | Identificativo del punto vendita che ha |
| | | | effettuato il pagamento |
| id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale che ha |
| | | | effettuato il pagamento |
| tipo_vincita | String | 1 | Indica la modalità di vincita di premi |
| | | | precedenti, a punteggio o successivi di |
| RY | | | partecipazione |
| | . | 1.0 | (Valori : 'I', 'P', 'E') |
| importo_vincita | Numeric | 12 | Importo della Vincita |
| | | | |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE riscossioni_settimanali [</pre>
<!ELEMENT riscossioni_settimanali
(id_concessionario,concessionario,riscossioni,settimana_riferimento
(dettaglio)+)>
<!ELEMENT id concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT data riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id tipo concorso, progressivo concorso, data concorso,
matrice, cedola, data pagamento, id punto vendita, id terminale, tipo vincita, im
porto vincita)>
<!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT id terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo vincita (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo vincita (#PCDATA)>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codice ascii 10).

6.25 Interrogazione saldi giornalieri

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN i saldi contabili.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|-------------------------------|
| | | | lunghezza | A CY |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 313 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | \ |
| 3 | Data_riferimento | Numeric | 8 | Data di riferimento del saldo |
| | | | | Nel formato "AAAAMMGG" |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 313 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | saldo | xml | | Testo XML contenente i dati del saldo come di seguito specificato(vedi allegato 12) |

Descrizione struttura del testo xml

 Blocco del saldo, sono indicate tutte le informazioni generali sul concessionario e i totali del saldo, unico per ogni file.

| Сатро | Tipo | Max | Descrizione |
|-------------------|---------|-------|----------------------------------|
| | | lungh | |
| | | ezza | |
| saldo_giornaliero | | | Blocco |
| id concessionario | String | 1 | Identificativo Concessionario |
| | | | |
| concessionario | String | 150 | Denominazione Concessionario |
| | | | |
| data_riferimento | Numeric | 8 | Data di riferimento del saldo |
| | | | Nel formato AAAAMMGG |
| incasso | Numeric | 12 | Incasso totale |
| | | | |
| aggio | Numeric | 12 | Aggio Punti vendita calcolato |
| | | | sull'incasso totale |
| riscossioni | Numeric | 12 | Vincite pagate dai Punti vendita |

o Blocco dettaglio, sono indicate tutte le informazioni sul saldo del singolo concorso. Nel file si ripete per ogni concorso della settimana.

| Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|----------------------|---------|------------------|---|
| dettaglio | , Q | Y | Blocco |
| id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso (Valori: 'G', 'C', 'N') |
| progressivo_concorso | Numeric | 3 | Progressivo Concorso |
| data_concorso | String | 8 | Data Concorso Nel formato AAAAMMGG |
| incasso | Numeric | 12 | Incasso relativo al concorso |
| aggio | Numeric | 12 | Aggio Punti vendita calcolato sull'incasso del singolo concorso |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE saldo_giornaliero [

<!ELEMENT saldo_giornaliero
(id_concessionario,concessionario,data_riferimento,incasso,aggio,riscossioni,(dettaglio)+)>
<!ELEMENT id_concessionario (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso, incasso,aggio)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codice ascii 10).

6.26 Interrogazione vincite pagate giornaliere

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN le riscossioni considerate nel conteggio del saldo.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|------------------------|
| | | | lunghezza | |
| 1 | 1d messaggio | Numeric | 3 | Valore = 314 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | _ | | | |
| 3 | Data_riferimento | Numeric | 8 | data di riferimento |
| | | | , | Nel formato "AAAAMMGG" |

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | /Max lunghezza | Descrizione |
|------|--------------|---------|-------------------|--|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 314 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Riscossioni | xml | | Testo XML contenente i dati delle riscossioni conteggiate nel saldo (vedi allegato 13) |

Descrizione struttura del testo xml

o Blocco riscossioni, sono indicate tutte le informazioni generali sul concessionario.

| Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|-------------------------|---------|-----------|---|
| | | lunghezza | |
| riscossioni_giornaliere | | | Blocco |
| id_concessionario | String | I | Identificativo Concessionario |
| concessionario | String | 150 | Denominazione Concessionario |
| riscossioni | Numeric | 12 | Totale delle riscossioni giornaliere |
| data_riferimento | Numeric | 8 | data di riferimento Nel formato "AAAAMMGG" |

o Blocco dettaglio, sono indicate tutte le informazioni sul pagamento della vincita. Nel file si ripete per ogni vincita pagata.

| Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|----------------------|---------|-----------|--|
| | | lunghezza | |
| dettaglio | | | Blocco |
| id_tipo_concorso | String | | Identificativo del concorso (Valori: 'G', 'C', 'N') |
| progressivo_concorso | Numeric | 3 | Progressivo Concorso |
| data_concorso | String | 8 | Data Concorso Nel formato AAAAMMGG |
| matrice | String | 14 | Matrice giocata |
| cedola | Numeric | 5 | Progressivo che identifica la cedola di caratura |
| data_pagamento | String | 14 | Data di pagamento della vincita Nel formato "AAAAMMGGhhmmss" |
| id_punto_vendita | String | 8 | Identificativo del punto vendita che ha effettuato il pagamento |
| id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale che ha effettuato il pagamento |
| tipo_vincita | String | 1 | Indica la modalità di vincita dei premi precedenti di partecipazione, a punteggio o successivi di partecipazione (Valori: 'I', 'P', 'E') |
| importo_vincita | Numeric | 12 | Importo della Vincita |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE riscossioni giornaliere [
<!ELEMENT riscossioni_giornaliere
(id_concessionario,concessionario,riscossioni,data_riferimento,(dettaglio)+
)>
<!ELEMENT id_concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id tipo concorso, progressivo concorso, data concorso,
matrice, cedola, data_pagamento, id_punto_vendita, id_terminale, tipo_vincita, im
porto vincita)>
<!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT id punto vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_vincita (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo vincita (#PCDATA)>
]>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codice ascii 10).

6.27 Comunicazione disponibilità saldi settimanali

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN la disponibilità dei saldi contabili per una determinata settimana.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-------------------|---------|-----------|---------------------------------------|
| | | | lunghezza | |
| Ī | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 321 |
| 2 | Prog messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | | | | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo TN |
| | | | / | |
| 5 | settimana_riferim | Numeric | 6 | Settimana di riferimento del saldo |
| | ento | | CAY | Nel formato AAAASS |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 321 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.28 Comunicazione del montepremi

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di inviare ai CN le informazioni relative all'ammontare del montepremi per ogni concorso di ogni tipo di gioco.

Tale comunicazione è parte del Bollettino Ufficiale (ex art. 8 del Regolamento).

• Richiesta:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|------------------|---------|------------------|---|
| I | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 211 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Numero progressivo del messaggio inviato |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo del TN |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | y V | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "N" = "il9" "G" = Totogol |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| 7 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 8 | Montepremi | Numeric | 12 | Montepremi del concorso in centesimi di euro |
| 9 | Jackpot | Numeric | 12 | Jackpot del concorso in centesimi di euro |
| 10 | Jackpot2 | Numeric | 12 | Jackpot del concorso in centesimi di euro per la seconda categoria di vincita |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 211 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.29 Comunicazione risultati sportivi

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di trasmettere ai CN la colonna dei risultati sportivi e l'indicazione di eventi non validi.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 212 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Numero progressivo del messaggio inviato |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo del TN |
| 5 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio/"il9" "G" = Totogol |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | 3/ | Numero progressivo del concorso |
| 7 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 8 | Risultato | String | <i>Y</i> | risultato sportivo degli eventi in concorso |

Il campo "risultato" conterrà i dati nel seguente formato:

```
per ogni evento del concorso:
    progressivo evento,
    carattere separatore "-",
    punteggio squadra1,
    carattere separatore ".",
    punteggio squadra2.

Li rigultati dei singoli eventi sarar
```

I risultati dei singoli eventi saranno separati dal carattere "!".

```
Nel caso di evento non valido il campo "risultato" conterrà i dati nel seguente formato: progressivo evento, carattere separatore "-", stringa "nv".
```

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 212 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.30 Comunicazione colonna vincente

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di trasmettere ai CN la colonna vincente.

• Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 213 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Numero progressivo del messaggio inviato |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | ld_TN | String | 1 | Identificativo del TN |
| 5 | ld_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio/"il9" "G" = Totogol |
| 6 | Prog_concorso | Numeric | 3 6 | Numero progressivo del concorso |
| 7 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 8 | Risultato | String | | Il risultato del singolo evento è intervallato dal carattere "!" |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 213 |
| 2 | ld_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. |
| | | | | (è impostato a zero per esito positivo, |
| | Y | | | diverso da zero per esito negativo). |

6.31 Interrogazione quote dei premi a punteggio

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'invio delle informazioni relative alle quote ed al numero di colonne vincenti di un concorso. Tali informazioni sono parte del Bollettino Ufficiale.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 214 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo dei CN |
| 3 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio/"il9" "G" = Totogol |
| 4 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| 5 | Anno_concorso | Numeric | 4 0 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |

• Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|-------------|-----------|--|
| | | > | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 214 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta (vedi tabella errori in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Quote | Xml | | Testo xml che contiene i dati relativi alle quote di seguito specificati (vedi allegato 7) |

Descrizione struttura del testo xml

| Tag | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------------------|---------|------------------|---|
| Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "N" = "il9" "G" = Totogol |
| Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| Anno | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| Tipo_quote | String | 1 | Vale "D" per le quote definitive, vale "1", "X"e "2" per le quote dei possibili risultati del posticipo |
| Classe | String | 1 | Indicatore della categoria di vincita (da 1 a 4 nel caso di Totocalcio e Totogol e U nel caso di "il9"). |
| Vincenti | Numeric | 6 | Numero vincitori del premio della corrispondente categoria |
| Quota | Numeric | 12 | Quota unitaria per ogni premio della corrispondente categoria |
| Punti | String | 3 | Punti totalizzati dalla vincita. |

Il DTD relativo è il seguente:

Il tag "concorso" è ripetuto tante volte quanti sono i concorsi di cui vengono comunicate le quote dei premi a punteggio. Il tag "tipo_quote" è ripetuto un numero di volte pari ai possibili esiti del posticipo. Il tag "categoria" è ripetuto un numero di volte pari al numero di categorie di premi a punteggio.

6.32 Comunicazione quote dei premi a punteggio

Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, a seguito dello spoglio, le quote dei premi a punteggio per un determinato concorso.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|----------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 215 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | ld_TN | String | 1 | Identificativo del TN |
| 5 | Quote | Xml | | Testo xml che contiene i dati relativi |
| | | | | alle quote di seguito specificati (vedi |
| | | | 0 | allegato 7) |

Per la struttura del testo xml si rimanda al paragrafo precedente

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 215 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.33 Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'invio delle giocate vincenti i premi a punteggio di un concorso.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | - | _ | lunghezza | , () |
| l | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 220 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo dei CN |
| 3 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "N" = "il9" "G" = Totogol |
| 4 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| 5 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| 6 | Tipo_premio | String |) / | Indica il tipo di vincita di cui si richiede l'elenco: "I": premi precedenti di partecipazione "P": premi a punteggio |

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| l | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 220 |
| | | | | |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta (vedi tabella errori |
| | | | | in allegato). |
| 3 | Id_CN | String |] | Identificativo CN |
| | | | | |
| 4 | id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso |
| | | | | (Valori : 'G' , 'C', 'N') |
| 5 | progressivo conc | Numeric | 3 | Progressivo Concorso |
| | orso | | | _ |
| 6 | data_concorso | String | 8 | Data Concorso |
| | | | | Nel formato AAAAMMGG |
| 7 | Tipo_premio | String | 1 | Indica il tipo di vincita di cui si |

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|-----------------|------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| | | | | richiede l'elenco: |
| | | | | "I": premi precedenti di partecipazione |
| | | | | "P": premi a punteggio |
| 8 | Elenco_vincenti | Xml | | Testo xml che contiene l'elenco delle |
| | | | | giocate vincenti a punteggio con la |
| | | | | struttura di seguito specificata (vedi |
| | | | | allegato 11) |

Descrizione struttura del testo xml

| Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------------------|---------|-----------|---|
| | | lunghezza | |
| id_punto_vendita | String | 8 | Identificativo del punto vendita dove è |
| | | | stata effettuata la giocata |
| id_terminale | String | 8 | Identificativo del terminale dove è stata |
| | | | effettuata la giocata |
| Prog_giocata | Numeric | 12 | Progressivo della giocata |
| | | | |
| Data_giocata | Numeric |) 14 | Data accettazione giocata nel formato |
| | A | S)Y | "AAAAMMGGhhmmss" |
| Tipo giocata | String | ý 5 | Identificativo del tipo di giocata |
| | | | |
| importo_vincita | Numeric | 12 | Importo della Vincita |
| | 6 | | |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE elenço_vincenti [
    <!ELEMENT elenço_vincenti (vincente+)>
    <!ELEMENT vincente (id_punto_vendita, id_terminale, prog_giocata, data_giocata, tipo_giocata, importo_vincita)>
    <!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
    <!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
    <!ELEMENT prog_giocata (#PCDATA)>
    <!ELEMENT data_giocata (#PCDATA)>
    <!ELEMENT tipo_giocata (#PCDATA)>
    <!ELEMENT tipo_giocata (#PCDATA)>
    <!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>
}
```

6.34 Interrogazione vincenti premi successivi di partecipazione

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'invio delle matrici vincenti i premi successivi di partecipazione di un concorso.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---------------------------------|
| | | | lunghezza | 4 O Y |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 216 |
| | | | | Y |
| 2 | Id_ CN | String | 1 | Identificativo dei CN |
| | | | | |
| 3 | Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: |
| | | | | "C" = Totocalcio |
| | | | | "N" = "il9" |
| | | | | ("G" = Totogol |
| 4 | Prog concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| | | | | Y |
| 5 | Anno_concorso | Numeric | 4 (5) | Anno del concorso nel formato |
| | | | / | "AAAA" |

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| l | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 216 |
| | | | | |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta (vedi tabella errori |
| | Y | | | in allegato). |
| 3 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| | | | | |
| 4 | Matrici vincenti | Xml | | Testo xml che contiene i dati relativi ai |
| | | | | premi successivi di partecipazione di |
| | Y | | | seguito specificati (vedi allegato 8) |

Descrizione struttura del testo xml

| Tag | Tipo | Max | Descrizione |
|---------------|---------|-----------|--|
| | | lunghezza | |
| Tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "N" = "il9" "G" = Totogol |
| Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| Anno | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |
| Punti | Numeric | 2 | Punteggio a cui sono assegnati i premi successivi di partecipazione |
| Punto_vendita | String | 8 | Identificativo del punto vendita dove è stata effettuata la giocata |
| Terminale | String | 8 | Identificativo del terminale dove è stata effettuata la giocata |
| Matrice | String | 14 | Matrice vincente un premio di partecipazione |

Il tag "punti" è ripetuto un numero di volte pari ai diversi punteggi a cui sono assegnati premi successivi di partecipazione per il presente concorso. Dopo ogni tag "punti", la sequenza di tag "punto_vendita", "terminale" e "matrice" è ripetuta un numero di volte pari ai premi di partecipazione assegnati a quel punteggio.

6.35 Comunicazione vincenti premi successivi di partecipazione

Descrizione:

Questa funzione consente al TN di comunicare ai CN, a seguito delle estrazioni, le matrici delle giocate vincenti i premi successivi di partecipazione.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|----------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 217 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno. |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel |
| | _ | | 1 | formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | Id_TN | String | 1 | Identificativo del TN |
| 5 | Matrici | Xml | / | Testo xml che contiene i dati relativi ai |
| | | | | premi successivi di partecipazione di |
| | | | (1) | seguito specificati (vedi allegato 8) |

Per la struttura del testo xml si rimanda al paragrafo precedente

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|--------------|---------|------------------|---|
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 217 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

6.36 Interrogazione Bollettino Ufficiale

• Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di ottenere dal TN la trasmissione del Bollettino Ufficiale relativo ad un determinato concorso.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|------------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 218 |
| 2 | ld_CN | String | 1 | Identificativo dei CN |
| 3 | ld_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio/"il9" "G" = Totogol |
| 4 | Prog_concorso | Numeric | 3 | Numero progressivo del concorso |
| 5 | Anno_concorso | Numeric | 4 | Anno del concorso nel formato "AAAA" |

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max lunghezza | Descrizione |
|------|--------------|---------|------------------|---|
| 1 | ld_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 218 |
| 2 | Esito | String | 2 | Esito della risposta (vedi tabella errori in allegato). |
| 3 | ld_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 4 | Bollettino | xml | | Testo xml che contiene i dati del Bollettino di seguito specificati (vedi allegato 9) |

Descrizione struttura del testo xml

| Tag | Tipo | Max | Descrizione |
|--------------------------|---------|-----------|--|
| | | lunghezza | |
| Id_tipo_concorso | String | 1 | Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "G" = Totogol |
| Provroggiva conger | Numeric | 3 | Progressivo del concorso |
| Progressivo_concor so | | | O v |
| Data_concorso | Numeric | 8 | Data del concorso nel formato "AAAAMMGG" |
| Prog_evento | Numeric | 2 | Progressivo dell'evento all'interno del palinsesto |
| Squadra1 | String | 15 | Prima squadra di un evento del palinsesto |
| Squadra2 | String | 15 | Seconda squadra di un evento del palinsesto |
| Note | String | 15 | Note relative all'evento |
| Prog_anticipo | Numeric | 2 | Progressivo dell'evento in schedina anticipato |
| Data_anticipo | Numeric | 14 | Data svolgimento evento nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| Prog_invalido | Numeric | 2 | Progressivo dell'evento in schedina dichiarato invalido |
| Montepremi | Numeric | 12/ | Montepremi del concorso in centesimi di euro |
| Jackpot | Numeric | 12 | Jackpot del concorso in centesimi di euro |
| Jackpot2 | Numeric | 12 | Jackpot del concorso in centesimi di euro per la seconda categoria di vincita |
| Prog_risultato | Numeric | 2 | Progressivo dell'evento a cui si riferisce un risultato |
| Risultato | String | 7 | Risultato sportivo dell'evento |
| Colonna vincente | String | 27 | Colonna o combinazione vincente |
| Tipo_quote | String | 1 | Vale "D" per le quote definitive, vale "1", "X"e "2" per le quote dei possibili risultati del posticipo |
| Classe | String | 1 | Indicatore della categoria di vincita (da 1 a 3 nel caso di Totocalcio, da 1 a 4 nel caso di Totogol e U nel caso di "il9"). |
| Vincenti | Numeric | 6 | Numero vincitori del premio della corrispondente categoria |
| Quota | Numeric | 12 | Quota unitaria per ogni premio della corrispondente categoria |

| Tag | Tipo | Max | Descrizione |
|---------------|---------|-----------|---|
| | | lunghezza | |
| Punti | String | 3 | Punti totalizzati dalla vincita. |
| Punti_psp | Numeric | 2 | Punteggio realizzato in corrispondenza al quale sono assegnati premi successivi di partecipazione |
| Estratti | String | 14 | Matrice della schedina vincente un premio di partecipazione |
| Ricorsi | String | 50 | Decisioni della Commissione sui ricorsi |
| Comunicazioni | String | 50 | Comunicazioni relative al concorso |

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE bollettino ufficiale [</pre>
  <!ELEMENT bollettino ufficiale (id tipo concorso, progressivo concorso,
data concorso, avvenimenti palinsesto, eventi anticipati?,
eventi_invalidi?, premi, risultati_sportivi, colonna_vincente,
premi a punteggio, comunicazione successivi?, ricorsi, comunicazioni)>
  <!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>/
  <!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT avvenimenti palinsesto ((prog evento, squadral, squadra2,
note(+)>
  <!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
  <!ELEMENT squadral (#PCDATA)>
  <!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
  <!ELEMENT note (#PCDATA)>
  <!ELEMENT eventi anticipati ((prog_anticipo, data_anticipo)+)>
  <!ELEMENT prog anticipo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data anticipo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT eventi_invalidi (prog_invalido+)>
  <!ELEMENT prog invalido (#PCDATA)>
  <!ELEMENT premi (montepremi, jackpot, jackpot2)>
  <!ELEMENT montepremi (#PCDATA)>
  <!ELEMENT jackpot (#PCDATA)>
<!ELEMENT jackpot2 (#PCDATA)>
<!ELEMENT risultati_sportivi ((prog_risultato, risultato)+)>
  <!ELEMENT prog risultato (#PCDATA)>
  <!ELEMENT rigultato (#PCDATA)>
  <!ELEMENT colonna vincente (#PCDATA)>
  <!ELEMENT premi a punteggio (tipo quote, categoria+)>
  <!ELEMENT tipo quote (#PCDATA)>
  <!ELEMENT categoria (classe, vincenti, quota, punti)>
  <!ELEMENT classe (#PCDATA)>
  <!ELEMENT vincenti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT punti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT quota (#PCDATA)>
  <!ELEMENT comunicazione successivi ((punti_psp, estratti+)+)>
  <!ELEMENT punti_psp (#PCDATA)>
  <!ELEMENT estratti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT ricorsi (#PCDATA)>
  <!ELEMENT comunicazioni (#PCDATA)>
]>
```

I campi "prog_evento", "squadra1", "squadra2", "note" sono ripetuti con molteplicità pari al numero di eventi in schedina.

I campi "prog_anticipo" e "data_anticipo" hanno molteplicità pari al numero di eventi anticipati prima della chiusura del concorso.

Il campo "prog_invalido" è ripetuto tante volte quanti sono gli eventi annullati prima della chiusura del concorso.

Il tag "tipo_quote" è ripetuto un numero di volte pari ai possibili esiti del posticipo. Il tag "categoria" è ripetuto un numero di volte pari al numero di categorie di premi a punteggio.

La coppia costituita dal tag "punti_psp" e da una sequenza di tag "estratti" è ripetuta un numero di volte pari ai diversi punteggi a cui sono assegnati premi successivi di partecipazione per il presente concorso. La sequenza di tag "estratti" ha tanti elementi quanti sono i premi di partecipazione assegnati a quel punteggio.

6.37 Comunicazione Bollettino Ufficiale

• Descrizione:

Questa funzione consente al TN di inviare nei termini previsti (ex art.8 del Regolamento) il Bollettino Ufficiale relativo ad un determinato concorso.

Richiesta:

body:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|----------------|---------|-----------|---|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 219 |
| 2 | Prog_messaggio | Numeric | 2 | Progressivo del messaggio nel giorno |
| 3 | Data_invio | Numeric | 12 | Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm" |
| 4 | ld_TN | String | 1 | Identificativo del TN |
| 5 | Bollettino | xml | CA | Testo xml che contiene i dati del Bollettino di seguito specificati (vedi allegato 9) |

Per la struttura del testo xml si rimanda al paragrafo "Interrogazione Bollettino Ufficiale"

Risposta:

| prog | Campo | Tipo | Max | Descrizione |
|------|--------------|---------|-----------|--|
| | | | lunghezza | |
| 1 | Id_messaggio | Numeric | 3 | Valore = 219 |
| 2 | Id_CN | String | 1 | Identificativo CN |
| 3 | Esito | String | 2 | Esito della risposta. (è impostato a zero per esito positivo, diverso da zero per esito negativo). |

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

ALLEGATE THE GREET ALLEGATE TO SEE THE CONTROL OF T

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

ALLEGATO 1 Tabella codici di errore

| Codice errore | descrizione | | | | |
|---------------|--|--|--|--|--|
| | Generici | | | | |
| 0 | Codice di ritorno OK (nessun errore riscontrato) | | | | |
| A | Identificativo messaggio sconosciuto | | | | |
| В | Messaggio non conforme alle specifiche | | | | |
| С | Identificativo Concessionario sconosciuto | | | | |
| D | Errore nella verifica della firma | | | | |
| Е | Funzione disabilitata | | | | |
| F | Identificativo tipo concorso non previsto | | | | |
| G | Concorso indicato nella richiesta non disponibile | | | | |
| Z | Operazione momentaneamente non disponibile | | | | |
| | Acquisizione giocata | | | | |
| lB | Codifica tipo giocata non previsto | | | | |
| 1C | Pronostico errato/incompleto | | | | |
| 1D | Numero colonne/combinazioni unitarie superiori o inferiori al range consentito | | | | |
| 1E | Nessun concorso aperto per la giocata richiesta | | | | |
| 1F | Giocata già registrata | | | | |
| 1G | Codifica pronostici non compresa nel protocollo di colloquio | | | | |
| 1H | Giocata non ammessa per il punto vendita | | | | |
| 11 | Numero colonne e/o importo giocata errati | | | | |
| | Interrogazione ultima giocata | | | | |
| 2B | Nessun concorso aperto per interrogazione giocata | | | | |
| 2C | Non risultano giocate convalidate per il terminale richiesto | | | | |
| C | Annullamento giocata | | | | |
| 3B | Concorso non aperto per la richiesta di annullamento | | | | |

| Codice errore | descrizione | | | |
|--|---|--|--|--|
| 3C | Annullamento non effettuabile per avvenuto pagamento del premio di partecipazione | | | |
| 3D | Annullamento non effettuabile, matrice giocata sconosciuta | | | |
| 3E | Annullamento non effettuabile, dati non presenti o non coerenti | | | |
| 3F | Annullamento non effettuabile per giocate a caratura | | | |
| 3G | Annullamento non effettuabile per giocate da Portale | | | |
| 3H | Annullamento non effettuabile per giocate Telefoniche | | | |
| 3M | Annullamento richiesto oltre i limiti temporali consentiti | | | |
| Richiesta elenco giornaliero giocate annullate | | | | |
| 31 | Elenco non disponibile, attività di gioco aperta per il giorno richiesto | | | |
| 3L | Non risultano giocate annullate nel giorno richiesto | | | |
| | Interrogazione ricevuta vincente | | | |
| 4A | Matrice giocata errata o inesistente | | | |
| 4B | Identificativo cedola errato | | | |
| 4C | Ricevuta non vincente | | | |
| 4D | Termini di pagamento scaduti | | | |
| 4E | La ricevuta risulta già pagata | | | |
| 4F | Pagamento non ancora aperto per il concorso | | | |
| | Validazione pagamento vincita | | | |
| 5A | Schedina già pagata | | | |
| 5B | Termini di pagamento già scaduti | | | |
| 5C | Pagamento non ancora aperto per il concorso | | | |
| 5D | Richiesta pagamento per ricevuta non vincente | | | |
| 5E | Schedina non pagabile per annullamento giocata | | | |
| 5F/ | Progressivo cedola errato | | | |
| 5G | Schedina pagabile presso i Punti di Vendita | | | |
| 5H | Schedina pagabile da un altro CN | | | |
| 51 | Punto vendita non abilitato al pagamento dell'importo vinto | | | |

| Codice errore | descrizione | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| 5L | Importo vincita superiore alla disponibilità comunicata | | | | |
| | Interrogazione comunicazioni | | | | |
| 6A | Nessuna Comunicazione registrata per i dati richiesti | | | | |
| Interrogazione stato concorso | | | | | |
| 7A | Nessun concorso presente per i dati richiesti | | | | |
| Interrogazione palinsesto | | | | | |
| 8A | Palinsesto non ancora disponibile per il concorso indicato | | | | |
| Interrogazione quote dei premi a punteggio | | | | | |
| 9A | Informazione non disponibile per il concorso indicato | | | | |
| Interrogazione vincenti premi succ. di partec. Interrogazione vincenti premi prec. di partec. e a punt. | | | | | |
| 9A | Informazione non disponibile per il concorso indicato | | | | |
| 9B | Tipo di premio non previsto | | | | |
| | Interrogazione bollettino ufficiale | | | | |
| 9A | Informazione non disponibile per il concorso indicato | | | | |
| Interrogazione saldi settimanali | | | | | |
| | Interrogazione vincite pagate settimanali | | | | |
| | Interrogazione saldi giornalieri | | | | |
| Interrogazione vincite pagate giornaliere | | | | | |
| A1 | Documento richiesto per la data/settimana di riferimento non disponibile | | | | |
| A2 | Formato data/settimana di riferimento non valido | | | | |
| A3 | Data/settimana di riferimento errata | | | | |

Tabella identificativi tipo concorso

| Con | corso | Concorso abbinato | |
|----------------|---------------------|-------------------|-------------|
| Identificativo | Descrizione | Identificativo | Descrizione |
| С | Concorso totocalcio | N | il9 |
| G | Concorso totogol | | |

ALLEGATO 3

Tabella codici stato concorso

| Codice stato | descrizione |
|-----------------|----------------------------|
| A | Concorso aperto |
| С | Concorso chiuso |
| S | Chiusura giornaliera |
| F | Concorso non ancora aperto |

Struttura testo xml per la comunicazione palinsesto

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE bollettino palinsesto [</pre>
<!ELEMENT bollettino palinsesto (id tipo concorso, prog concorso, data concorso,
avvenimento+)>
<!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT avvenimento (prog evento, squadral, squadra2, note)>
<!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
<!ELEMENT squadral (#PCDATA)>
<!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
<!ELEMENT note (#PCDATA)>
<!-- esempio
<bol><bollettino palinsesto></br>
<id tipo concorso >G</id tipo concorso >
concorso>11concorso>
<data_concorso>20030427</data_concorso>
<avvenimento><prog evento>l</prog evento><squadral>Inter</squadral><squadra2>
Milan</squadra2><note></note></avvenimento>
<avvenimento><prog_evento>2</prog_evento><squadra1>Roma</squadra1><squadra2>
Lazio</squadra2><note>(1^ tempo)</note></avvenimento>
. . .
. . .
<avvenimento><prog evento>35</prog evento><squadral>Real Madrid</squadral>
<squadra2>Rapid Vienna</squadra2><note></note></avvenimento>
<avvenimento><prog evento>36</prog evento><squadral>Valencia</squadral><squadra2>
Sturm Graz</squadra2><note></note></avvenimento>
</bollettino palinsesto>
```

ALLEGATO 5

Struttura file xml per la comunicazione dei saldi contabili settimanali

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE saldo settimanale (
<!ELEMENT saldo settimanale
(id concessionario, concessionario, settimana riferimento,
data inizio conteggio data fine conteggio, incasso, aggio, riscossioni,
credito precedente, riporto eventuale, importo dovuto, (dettaglio)+)>
<!ELEMENT id_concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT data inizio_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT data fine conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT oredito_precedente (#PCDATA)>
<!ELEMENT riporto_eventuale (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo dovuto (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
incasso, aggio, compenso, quota anticipo, incasso per restituzione)>
<!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT progressivo concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT compenso (#PCDATA)>
<!ELEMENT quota_anticipo (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso per restituzione (#PCDATA)>
   <saldo settimanale>
         <id concessionario>A</id concessionario>
         <concessionario>NOME CONCESSIONARIO</concessionario>
         <settimana riferimento>200322</settimana riferimento>
         <data_inizīo_conteggio>20030331</data inīzio conteggio>
         <data fine conteggio>20030406</data fine conteggio>
         <incasso>7000000</incasso>
         <aggio>3400</aggio>
         <ri>criscossioni>8000000</riscossioni>
         <credito precedente>0</credito precedente>
         <ri><riporto_eventuale>0</riporto_eventuale>
         <importo dovuto>300000</importo dovuto>
         <dettaglio>
             <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
             concorso>243
             <data concorso>20030406</data_concorso>
             <incasso>40000</incasso>
             <aggio>2000</aggio>
             <compenso>15000</compenso>
             <quota anticipo>300</quota anticipo>
             <incasso per restituzione>25000</incasso per restituzione>
         </dettaglio>
         <dettaglio>
             <id tipo concorso>C</id tipo concorso>
             cprogressivo concorso>
             <data_concorso>20030402</data_concorso>
             <incasso>40000</incasso>
             <aggio>2000</aggio>/
             <compenso>15000</compenso>
             <quota_anticipo>300</quota_anticipo>
             <incasso_per_restituzione>\overline{25000</incasso_per restituzione>
         </dettaglio>
         <dettaglio>
             <id tipo concorso>G</id tipo concorso>
             concorso>243
             <data concorso>20030406</data concorso>
             <incasso>40000</incasso>
             <aggio>2000</aggio>
             <compenso>15000</compenso>
             <quota_anticipo>300</quota_anticipo>
             <incasso_per_restituzione>\overline{25000</incasso_per_restituzione>
         </dettaglio>
         <dettaglio>
             <id tipo concorso>G</id tipo concorso>
             <data concorso>20030402</data concorso>
             <incasso>40000</incasso>
             <aggio>2000</aggio>
             <compenso>15000</compenso>
             <quota anticipo>300</quota anticipo>
             <incasso per restituzione>\overline{25000</incasso per restituzione>
         </dettaglio>
           . . . . . . . .
   </saldo_settimanale>
```

Struttura file xml per la comunicazione delle vincite pagate settimanali

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE riscossioni_settimanali [
<!ELEMENT riscossioni settimanali
(id_concessionario,concessionario,riscossioni,settimana_riferimento
(dettaglio)+)>
<!ELEMENT id concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id tipo concorso, progressivo concorso, data concorso,
matrice, cedola, data_pagamento, id_punto_vendita, id_terminalé, tipo_vincita, im
porto vincita)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT id terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_vincita (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>
]>
<ri>criscossioni settimanali></ri>
            <id concessionario>A</id concessionario>
            <concessionario>NOME CONCESSIONARIO</concessionario>
            <riscossioni>8000000</riscossioni>
            <settimana riferimento>200322</settimana riferimento>
      <dettaglio>
            cprogressivo concorso>243/progressivo concorso>
            <data_concorso>20030406</data_concorso>
            <id tipo concorso>C</id tipo concorso>
            <matrice>A1234567890123</matrice>
            <cedola>12</cedola>
            <data pagamento>20030402124300</data pagamento>
            <id_punto_vendita>PV999</id_punto_vendita>
            <id terminale>01876</id terminale>
            <tipo vincita>I</tipo vincita>
            <importo_vincita>3000</importo_vincita>
      </dettaglio>
            cprogressivo concorso>243/progressivo concorso>
            <data concorso>20030406</data concorso>
            <id tipo concorso>N</id tipo concorso>
            <matrice>A1234567678323</matrice>
            <cedola>12</cedola>
            <data pagamento>20030403185424</data pagamento>
            <id_punto_vendita>PV999</id_punto_vendita>
            <id terminale>01876</id terminale>
            <tipo vincita>P</tipo vincita>
            <importo_vincita>3000</importo_vincita>
         ettaglio>
</riscossioni_settimanali>
```

Struttura file xml per la comunicazione quote dei premi a punteggio

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE comunicazione quote [
  <!ELEMENT comunicazione quote (concorso+)>
  <!ELEMENT concorso (id_tipo_concorso, prog, anno, esito)>
  <!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT prog (#PCDATA)>
  <!ELEMENT anno (#PCDATA)>
  <!ELEMENT esito ((tipo_quote, categoria+)+)>
<!ELEMENT tipo_quote (#PCDATA)>
  <!ELEMENT categoria (classe, vincenti, quota, punti);
  <!ELEMENT classe (#PCDATA)>
  <!ELEMENT vincenti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT quota (#PCDATA)>
  <!ELEMENT punti (#PCDATA)>
1>
<!-- esempio -->
<comunicazione quote>
  <concorso>
     <id tipo concorso>C</id tipo concorso>
     prog>11>
     <anno>2003</anno>
     <esito>
        <tipo_quote>1</tipo_quote>
        <categoria>
          <classe>l</classe>
          <vincenti>l</vincenti>
          <quota>2821400</quota>
          <punti>14</punti>
        </categoria>
        <categoria>
          <classe>2</classe>
          <vincenti>28</vincenti>
          <quota>31400</quota>
          <punti>13</punti>
        </categoria>
        <categoria>
          <classe>3</classe>
          <vincenti>213</vincenti>
          <quota>400</quota>
          <punti>12</punti>
        </categoria>
        <tipo_quote>2</tipo_quote>
        <categoria>
          <classe>1</classe>
          <vincenti>l</vincenti>
          <quota>2821400</quota>
          <punti>14</punti>
        </categoria>
        <categoria>
          <classe>2</classe>
          <vincenti>28</vincenti>
          <quota>31400</quota>
          <punti>13</punti>
        </categoria>
        <categoria>
          <classe>3</classe>
          <vincenti>213</vincenti>
```

```
<quota>400</quota>
          <punti>12</punti>
       </dategoria>
       <tipo_quote>X</tipo_quote>
       <categoria>
          <classe>1</classe>
          <vincenti>1</vincenti>
          <quota>2821400</quota>
          <punti>14</punti>
       </categoria>
       <categoria>
          <classe>2</classe>
          <vincenti>28</vincenti>
          <quota>31400</quota>
          <punti>13</punti>
       </categoria>
       <categoria>
          <classe>3</classe>
          <vincenti>213</vincenti>
          <quota>400</quota>
          <punti>12</punti>
       </categoria>
     </esito>
  </concorso>
</comunicazione quote>
```

Struttura file xml per la comunicazione dei vincitori dei premi successivi di partecipazione

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE comunicazione successivi)[
  <!ELEMENT comunicazione successivi (tipo concorso, prog concorso, anno,
(punti, estratto+)+)>
  <!ELEMENT tipo_concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT anno (#PCDATA)>
  <!ELEMENT punti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT estratto (punto vendita, terminale, matrice)>
  <!ELEMENT punto_vendita (#PCDATA)>
  <!ELEMENT terminale (#PCDATA)>
  <!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
]>
<!-- esempio --> <
<comunicazione successivi>
  <tipo concorso>G</tipo concorso>
  concorso>18
  <anno>2003</anno>
  <punti>3</punti>
  <estratto>
  <punto_vendita>RM088</punto_vendita>
  <terminale>01992</terminale>
  <matrice>G0180300947872</matrice>
  </estratto>
  <estratto>
  <punto vendita>AQ112</punto vendita>
  <terminale>01001</terminale>
  <matrice>G0180300947325
  </estratto>
```

```
<punti>0</punti>
  <estratto>
  <punto vendita>TP008</punto vendita>
  <terminale>01822</terminale>
  <matrice>G0180300948011
  </estratto>
  <estratto>
  <punto vendita>RI173</punto vendita>
  <terminale>01019</terminale>
  <matrice>G0180300948467</matrice>
  </estratto>
  <estratto>
  <punto vendita>TS001</punto vendita>
  <terminale>0I352</terminale>
  <matrice>G0180300948771
  </estratto>
</comunicazione successivi>
```

Struttura file xml per la comunicazione del Bollettino Ufficiale

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE bollettino ufficiale [
  <!ELEMENT bollettino ufficiale (id tipo concorso, progressivo concorso,
data concorso, avvenimenti palinsesto, eventi anticipati?,
eventi invalidi?, premi, risultati sportivi, colonna vincente,
premi a punteggio, comunicazione súccessivi?, ricorsi, comunicazioni)>
  <!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT progressivo concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT avvenimenti palinsesto ((prog evento, squadral, squadra2,
note) +) >
  <!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
  <!ELEMENT squadral (#PCDATA)>
  <!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
  <!ELEMENT note (#PCDATA)>
  <!ELEMENT eventi anticipati ((prog anticipo, data anticipo)+)>
  <!ELEMENT prog_anticipo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data_anticipo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT eventi invalidi (prog_invalido+)>
  <!ELEMENT prog invalido (#PCDATA)>
  <!ELEMENT premi (montepremi, jackpot, jackpot2)>
  <!ELEMENT montepremi (#PCDATA)>
  <!ELEMENT jackpot (#PCDATA)>
<!ELEMENT jackpot2 (#PCDATA)>
  <!ELEMENT risultati_sportivi ((prog_risultato, risultato)+)>
  <!ELEMENT prog risultato (#PCDATA)>
  <!ELEMENT risultato (#PCDATA)>
  <!ELEMENT colonna_vincente (#PCDATA)>
  <!ELEMENT premi_a_punteggio (tipo_quote, categoria+)>
<!ELEMENT tipo_quote (#PCDATA)>
 <!ELEMENT categoria (classe, vincenti, quota, punti)>

✓!ELEMENT classe (#PCDATA)>
  <!ELEMENT vincenti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT punti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT quota (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT comunicazione successivi ((punti psp, estratti+)+)>
  <!ELEMENT punti_psp (#PCDATA)>
  <!ELEMENT estratti (#PCDATA)>
  <!ELEMENT ricorsi (#PCDATA)>
  <!ELEMENT comunicazioni (#PCDATA)>
1>
<!-- esempio -->
<bollettino_ufficiale>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  concorso>ll/progressivo concorso>
  <data concorso>20030427</data_concorso>
  <avvenimenti palinsesto>
    cprog evento>l
     <squadra1>Juventus</squadra1>
     <squadra2>Milan</squadra2>
    <note>1° tempo</note>
     og evento>2
    <squadral>Juventus</squadral>
    <squadra2>Milan</squadra2>
     <note>risultato finale</note>
     cprog evento>
    <squadral>Venezia</squadral>
    <squadra2>Napoli</squadra2>
     <note/>
  </avvenimenti palinsesto>
  <eventi anticipati>
     og anticipo>5
    <data_anticipo>20031108143000</data_anticipo>
     cprog_anticipo>14/prog_anticipo>
     <data_anticipo>20031108143000</data_anticipo>
  </eventi_anticipati>
  <eventi invalidi>
    cprog_invalido>3</prog_invalido>
     <prog_invalido>ll</prog_invalido>
  </eventi invalidi>
  premi>
     <montepremi>1412141200</montepremi>
    <jackpot>0</jackpot>;
     <jackpot2>14745100</jackpot2>
  </premi>
  <risultati_sportivi×
    cprog risultato>1/prog risultato>
    <risultato>0-0</risultato>
    cprog_risultato>2</prog_risultato>
     <risultato>0-0</risultato>
    cprog_risultato>3</prog_risultato>
     <ri>sultato>2-3</risultato>
  </risultati_sportivi>
  <colonna_vincente>1!X!X!1!2!1!1!X!X!1!X!1!2</colonna_vincente>
  premi a punteggio>
     <tipo quote>D</tipo_quote>
     <categoria>
       <classe>1</classe>
       <vincenti>1</vincenti>
       <quota>2821400</quota>
      /<punti>14</punti>
     </categoria>
     <categoria>
       <classe>2</classe>
       <vincenti>28</vincenti>
       <quota>31400</quota>
       <punti>13</punti>
    </categoria>
    <categoria>
       <classe>3</classe>
```

```
<vincenti>213</vincenti>
       <quota>400</quota>
       <punti>12</punti>
     </categoria>
     <categoria>
       <classe>U</classe>
       <vincenti>23</vincenti>
       <quota>40</quota>
       <punti>9</punti>
     </categoria>
  </premi_a_punteggio>
  <comunicazione successivi>
     <punti psp>3</punti psp>
     <estratti>C0180300947872</estratti>
     <estratti>C0180300947325/estratti>
     <punti_psp>0</punti_psp>
     <estratti>C0180300947325</estratti>
     <estratti>C0180300947325/estratti>
     <estratti>C0180300947325/estratti>
  </comunicazione successivi>
  <ricorsi/>
  <comunicazioni/>
</bollettino ufficiale>
```

Struttura testo xml per elenco giornaliero giocate annullate

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE elenco_annullate [</pre>
<!ELEMENT elenco_annullate ((id_tipo_concorso, prog_concorso, anno_concorso,
id_punto_vend, id_terminale, ora_annullo, matrice_giocata)+)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT anno_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT id punto vend (#PCDATA)>
<!ELEMENT id terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT ora annullo (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice_giocata (#PCDATA)>
<!-- esempio
<elenco annullate>
<id tipo concorso>totogol</id tipo concorso>
concorso>11 concorso>
<anno concorso>2003</anno concorso >
<id punto vend>12345</id punto vend >
<id terminale>34</id terminale>
<ora annullo>153845
fora annullo>
<matrice giocata>G0110300019150</matrice giocata>
</elenco annullate>
```

Struttura testo xml per elenco vincenti

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE elenco vincenti [
      <!ELEMENT elenco vincenti (vincente+)>
      <!ELEMENT vincente (id_punto_vendita, id_terminale, prog_giocata,
data_giocata, tipo_giocata, importo_vincita)>
      <!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
      <!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
      <!ELEMENT prog_giocata (#PCDATA)>
      <!ELEMENT data_giocata (#PCDATA)>
      <!ELEMENT tipo_giocata (#PCDATA)>
      <!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>
1>
<!-- esempio -->
<elenco vincenti>
      <vincente>
            <id punto vendita>RM021</id punto vendita>
            <id terminale>01832</id terminale>
            cprog giocata>2121 giocata>
            <data_giocata>20030814233000</data_giocata>
            <tipo_giocata>A</tipo_giocata>
            <importo_vincita>10000</importo vincita>
      </vincente>
      <vincente>
            <id_punto_vendita>TO101</id_punto_vendita>
            <id terminale>0I811</id terminale>
            cprog_giocata>3213</preg_giocata>
            <data giocata>20030815120015</data giocata>
            <tipo giocata>A</tipo giocata>
            <importo vincita>10000</importo vincita>
      </vincente>
      <vincente>
            <id punto vendita>MI1421</id punto vendita>
            <id_terminale>01722</id_terminale>
            cprog_giocata>421</prog_giocata>
            <data_giocata>200308181818184/data giocata>
            <tipo_giocata>A</tipo_giocata>
            <importo_vincita>10000</importo_vincita>
      </vincente>
      <vincente>
            <id punto vendita>NA030</id punto vendita>
            <id terminale>01992</id terminale>
            cprog giocata>1221</prog giocata>
            <data giocata>20030820191715</data giocata>
            <tipo_giocata>C2O</tipo_giocata>
           <importo_vincita>10000/importo_vincita>
      </vincente>
      <vincente>
            <id punto_vendita>PA32</id_punto_vendita>
            <id_terminale>OI012</id_terminale>
            cprog_giocata>718</prog_giocata>
<data_giocata>20030823090415</data_giocata>
            <tipo_giocata>A</tipo_giocata>
            <importo_vincita>10000</importo vincita>
      </vincente>
  elenco_vincenti>
```

Struttura testo xml per saldi contabili giornalieri

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE saldo_giornaliero [
<!ELEMENT saldo_giornaliero
(id_concessionario, concessionario, data_riferimento, incasso, aggio
riscossioni, (dettaglio)+)>
<!ELEMENT id_concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
incasso, aggio) >
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data concorso (#PCDATA)>
<saldo giornaliero>
<id_concessionario>A</id_concessionario>
<concessionario>NOME CONCESSIONARIO</concessionario>
<data_riferimento>20030610</data_riferimento>
<incasso>7000000</incasso>
<aggio>300000</aggio>
<riscossioni>10000</riscossioni>
<dettaglio>
<id tipo concorso>C</id tipo concorso>
cprogressivo concorso>243/progressivo concorso>
<data concorso>20030406</data concorso>
<incasso>40000</incasso>
<aggio>2000</aggio>
</dettaglio>
<dettaglio>
<id tipo concorso>C</id tipo concorso>
cprogressivo concorso>242/progressivo concorso>
<data concorso>20030402</data_concorso>
<incasso>40000</incasso>
<aggio>2000</aggio>
</dettaglio>
<dettaglio>
<id tipo concorso>G</id tipo concorso>
cprogressivo_concorso>243
<data_concorso>20030406</data_concorso>
<incasso>40000</incasso>
<aggio>2000</aggio>
</dettaglio>
<dettaglio>
<id_tipo_concorso>G</id_tipo_concorso>
concorso>242/progressivo_concorso>
<data_concorso>20030402</data_concorso>
<incasso>40000</incasso>
<aqqio>2000</aqqio>
</dettaglio>
.....
</saldo_giornaliero>
```

Struttura testo xml per vincite pagate giornaliere

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE riscossioni giornaliere [
<!ELEMENT riscossioni_giornaliere
(id concessionario, concessionario, riscossioni, data riferimento, (dettaglic
<!ELEMENT id concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT riscossioni (#PCDATA)>
<!ELEMENT data riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
matrice, cedola, data_pagamento, id_punto_vendita, id_terminale, tipo_vincita, im
porto vincita)>
<!ELEMENT id tipo concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT id terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo vincita (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>
<ri>criscossioni giornaliere>
            <id concessionario>A</id concessionario>
            <concessionario>NOME CONCESSIONARIO</concessionario>
            <riscossioni>8000000</riscossioni>
            <data_riferimento>20031122</data_riferimento>
      <dettaglio>
            cprogressivo concorso>243</progressivo concorso>
            <data concorso>20030406</data concorso>
            <id tipo concorso>C</id/tipo concorso>
            <matrice>A1234567890123</matrice>
            <cedola>12</cedola>
            <data pagamento>20030402162418</data pagamento>
            <id punto vendita>PV999</id punto vendita>
            <id terminale>01876</id terminale>
            <tipo vincita>I</tipo vincita>
            <importo vincita>3000</importo vincita>
      </dettaglio>
      <dettaglio>
            <data_concorso>20030406</data_concorso>
            <id_tipo_concorso>N</id_tipo_concorso>
            <matrice>A1234567678323</matrice>
            <cedola>12</cedola>
            <data pagamento>20030403203640</data pagamento>
            <id_punto_vendita>PV999</id_punto_vendita>
            <id terminale>01876</id terminale>
            <tipo vincita>P</tipo vincita>

ximporto_vincita>3000</importo_vincita>
      </dettaglio>
       . . . . . . . . .
      . . . . . . .
  riscossioni_giornaliere>
```

DECRETO 9 luglio 2003.

Disciplina dei formati, suddivisione degli spazi ed i colori delle schedine di gioco, nonché i contenuti delle ricevute di gioco.

IL DIRETTORE GENERALE DELL'AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

Visto il decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, e successive modificazioni ed integrazioni, concernente la disciplina delle attività di gioco;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica del 18 aprile 1951, n. 581, recante norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, sulla disciplina delle attività di gioco;

Vista la legge 18 ottobre 2001, n. 383, recante primi interventi per il rilancio dell'economia, ed in particolare l'art. 12, commi 1 e 2, concernenti il riordino delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, delle scommesse e dei concorsi a premi;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'art. 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto l'art. 4 del decreto-legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito, con modificazioni, con la legge 8 agosto 2002, n. 178, recante disposizioni volte ad assicurare la gestione unitaria, nonché ad eliminare sovrapposizioni di competenze, a razionalizzare i sistemi informatici esistenti e ad ottimizzare il gettito erariale, in materia di organizzazione ed esercizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto il regolamento generale dei concorsi pronostici su base sportiva del Ministro dell'economia e delle finanze del 20 giugno 2003 che disciplina le regole generali dei concorsi pronostici su base sportiva;

Visto il comunicato del Ministero dell'economia e delle finanze pubblicato nella *Gazzetta Ufficiale* della Repubblica italiana - serie generale - del 14 giugno 2003, n. 136, con il quale è stata data evidenza della graduatoria della selezione dei concessionari di attività e funzioni pubbliche relative ai concorsi pronostici su

base sportiva nonché ad altri eventuali giochi connessi a manifestazioni sportive, composta dai seguenti soggetti:

- 1) Sisal S.p.a.;
- 2) Consorzio Lottomatica giochi sportivi;
- 3) Snai S.p.a.;

Considerata la necessità di emanare le regole di conservazione, da parte dei concessionari dei concorsi pronostici su base sportiva, delle ricevute di partecipazione vincenti e di quelle annullate; connessi a manifestazioni sportive, in attuazione dell'art. 22, comma 10, della legge 27 dicembre 2002;

Visto il parere n. 456 dell'11 marzo 2003, emesso dal Consiglio di Stato, Sez. III, in merito allo schema di atto di concessione ed atti collegati, per l'affidamento in concessione ad «operatori di gioco» di attività e funzioni pubbliche relative ai concorsi pronostici e ad altri, eventuali, giochi connessi a manifestazioni sportive, con il quale ha ritenuto di condividere il sistema scelto dall'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto il comunicato del Ministero dell'economia e delle finanze pubblicato nella *Gazzetta Ufficiale* della Repubblica italiana - serie generale - del 14 giugno 2003, n. 136, con il quale è stata data evidenza della graduatoria della selezione dei concessionari di attività e funzioni pubbliche relative ai concorsi pronostici su base sportiva nonché ad altri eventuali giochi connessi a manifestazioni sportive, composta dai seguenti soggetti:

- 1) Sisal S.p.a.;
- 2) Consorzio Lottomatica giochi sportivi;
- 3) Snai S.p.a.;

Visto decreto del Ministro dell'economia e delle finanze del 19 giugno 2003 con il quale è stato approvato il regolamento generale dei concorsi pronostici su base sportiva;

Considerato che le caratteristiche organizzative del nuovo sistema di gestione dei concorsi pronostici su base sportiva consiste nella raccolta telematica delle giocate attraverso schedine con formato unico ed interoperabile tra tutti i punti di vendita;

Ritenuto che al fine di un rilancio dei concorsi pronostici su base sportiva, è necessaria l'adozione di un formato schedina unico ed interoperabile tra i diversi concessionari;

Ritenuto, altresì, di consentire, viste le esigenze di adeguamento tecnico dei concessionari stessi, l'utilizzo, per il periodo transitorio, di formati schedina provvisori adatti ai diversi operatori.

Decreta:

Art. 1.

1. Il presente decreto disciplina i formati, la suddivisione degli spazi con relativi contenuti ed i colori delle schedine di gioco, nonché i contenuti delle ricevute di gioco.

Titolo I

PERIODO TRANSITORIO

Art. 2.

- 1. Per il periodo agosto 2003 ottobre 2003, ciascun concessionario è autorizzato ad utilizzare una schedina di gioco provvisoria, predisposta sulla base delle caratteristiche tecniche della propria rete di vendita.
- 2. I formati, la suddivisione degli spazi con relativi contenuti ed i colori da utilizzare, per il fronte ed il retro delle schedine di gioco, sono specificati negli allegati n. 1, 2 e 3 al presente decreto.
- 3. Qualunque modifica ai formati, alla suddivisione degli spazi con relativi contenuti ed ai colori delle schedine di gioco deve essere autorizzata con provvedimento del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato (A.A.M.S.).

Titolo II

Periodo a regime

Art. 3.

- 1. A partire dal 27 ottobre 2003, i concessionari sono tenuti, per l'accettazione delle giocate su supporto cartaceo, ad utilizzare una schedina di gioco unica ed interoperabile.
- 2. Con decreto del direttore generale di A.A.M.S., sono definiti i formati, la suddivisione degli spazi con i relativi contenuti ed i colori da utilizzare da parte di tutti i concessionari per la schedina di gioco unica ed interoperabile tra tutti i punti di vendita.
- 3. Per il concessionario S.N.A.I. S.p.a. è ammesso l'utilizzo per l'accettazione delle giocate su supporto cartaceo di specifiche schedine di gioco, il cui formato, la suddivisione degli spazi con relativi contenuti ed i colori da utilizzare sono definiti con decreto del direttore generale di A.A.M.S., ferma restando la possibilità per i partecipanti di proporre giocate attraverso la schedina di cui al precedente comma 1.

4. Con decreto del direttore generale di A.A.M.S., possono essere approvate schedine di gioco maggiormente rispondenti alle esigenze di specifici gruppi di clientela.

Art. 4.

- 1. I concessionari sono autorizzati a definire i formati specifici della ricevuta di partecipazione, fermo restando che i contenuti della stessa, così come definiti agli articoli 4, 21, 29 e 37 del regolamento dei concorsi pronostici su base sportiva, sono uguali per tutti i concessionari.
- 2. I concessionari sono autorizzati a definire i formati specifici delle cedole di caratura, fermo restando che i contenuti delle stesse, così come definiti agli articoli 20, 28 e 36 del regolamento di gioco dei concorsi pronostici su base sportiva, devono essere uguali per tutti i concessionari.
- 3. I contenuti della ricevuta per l'incasso del premio precedente di partecipazione di cui agli articoli 20, 21, 28, 29, 36 e 37 del regolamento di gioco dei concorsi pronostici su base sportiva sono:
 - a) denominazione del concessionario;
- b) codice identificativo del punto di vendita e del terminale di gioco;
 - c) identificativo o logo grafico del concorso;
- d) numero del concorso, anno e data di effettuazione del medesimo;
- *e)* identificativo univoco assegnato alla giocata dal totalizzatore nazionale;
- f) data ed ora, espressa in ore, minuti e secondi, di accettazione della giocata, assegnata dal totalizzatore nazionale;
- g) indicazione sulla ricevuta della possibilità di riscossione immediata del premio precedente di partecipazione.

Roma, 9 luglio 2003

Il direttore generale: TINO

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

GRIATER ALLER AND A STREET AND ALLEGATO 1 Schedine di gioco del concessionario Consorzio Lottomatica

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

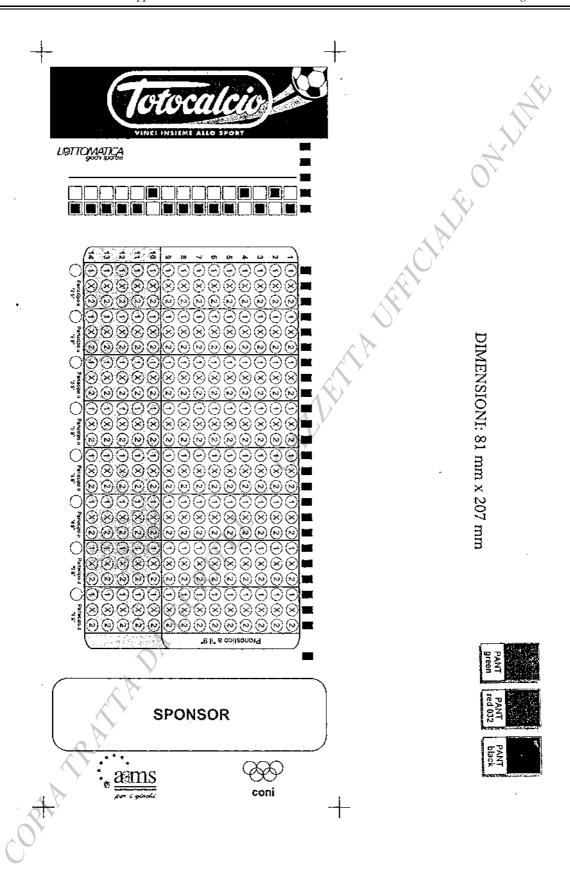
ALLEGATO 1.a Schedine di gioco omnia (senza palinsesto):

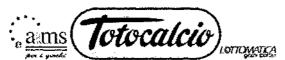
JEGA.

Sco omnia i Stocalcio
Fotogol

Control of the Control of th

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```





Come si gioca al Totocalcio

il concorso Totocalcio consiste nel pronosticare il risultato delle 14 partite nella scheda oggetto del concorso mediante i segni 1, X e 2. Sono ammesse giocate sistemistiche ed a caratura. La glocata minima é di 2 colonne e quella massima di 8.192. La posta per diascuna colonna è di 0.50 euro.

Come si gioca a "il 9"

Partecipando al concorso Totocaloio è possibile partecipare anche al concorso collegato "il 9".

Per partecipare al concorso "il 9", è sufficiente contrassegnare la specifica casella, posta sotto ciascuna delle colonne Totocalcio, e corrispondere un importo aggiuntivo (0,50 euro) per ogni colonna giocata. Il montepremi del concdrso "il 9" è separato da quallo del concorso Totocalcio. La giocata minima è di una colonna.

Come si vince al Totocalcio

Premi a puntoggio

Ad ogni partita correttamenta pronosticata viene attribuito un punto. Le categorie di vincita sono tre: 14, 13 e 12 (11, 21 e 31 categorie). In mancanza di vincite di 1º categoria, il montepremi si cumula con quelto del concorso successivo (JACKPOT).

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione Totocalcia offre, inottre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse.

I premi "precedenti", del valore di 100 euro dissuno, sono assegnati subito dopo la convalida della giocata in ragione di un premio ogni 15.000 cotonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette

un sognale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio. I premi "successivi" sono di due tipi: premi del valore di 4.000 auro, per un massimo di tre premi per diascun concorso, che vengono estratti tra tutte le giocate che hanno realizzato 0 punti; premi dei valore di 2.000 euro che vengono estratti tra tutte le giocate che non hanno realizzato 9 punti né conseguito un premio a punteggio.

Come si vince a "il 9"

Premi a punteggio

Ad onni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto.

È prevista un'unica categoria di vincita, per le colonno che hanno realizzato 9 punti.

în mancanza di vincita, il monteprami si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT).

Premi precedenti e premi successivi di parteripazione

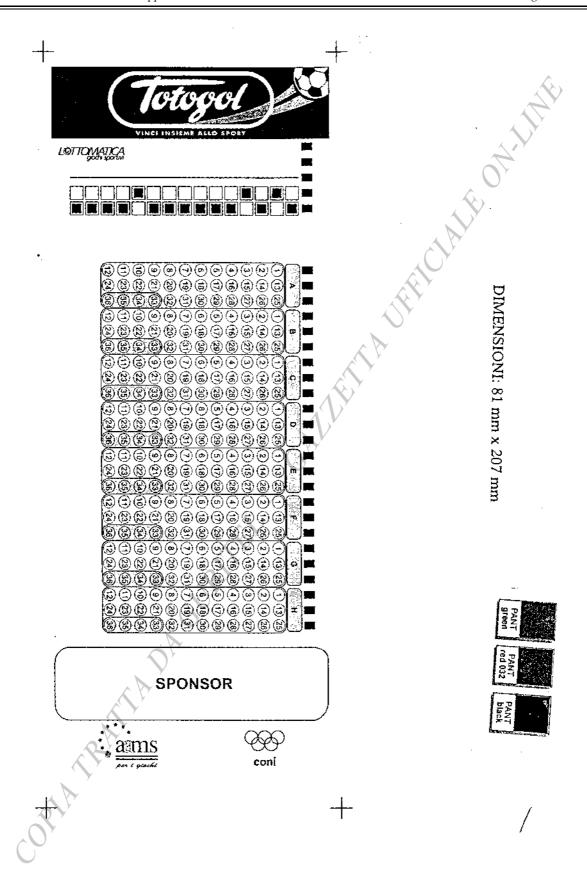
"il 9" offre, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partito e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse

premi "precedenti", del valore di 100 euro disscuno, sono assegnati subito dopo la convetida della giocata in regione di un premio ogni 15.000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.

I premi "successivi", del valore di 2.000 euro, sono estratti tra tutto le giocate non vincenti un premio a puntaggio.

Con Totocalcio è quindi importante controllare la ricevuta al momento della convalida della giocata e conservaria per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi", il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno successivo alla determinazione della colonna vincente.

Le comunicazioni ratative e alescuri concoreu Totocaldo, sono putbificare su un bulicitino utilità e attesse presun gali inter centale a periode dell'AAMS e presun gari parte de vereffic. Le partecipazione al concorso implica la canoscersa integrale e l'accontazione del Begatarriante generale, tAt del 19 giugno 2005 n. 179, esposato in agril punto di vandita.





Come si gioca al Totogol

Il concorso Totogol consiste nel pronosticare

- le 8 partite con il più elevato numero di rati segnate in un gruppo di 32 partite;
- la partita con il più elevato numero di reti segnate in un gruppo speciale di 4 partito.

Nei casi di parità di numero di reti segnete, è deta precedenza alla partita nella quale la squadra seconda indicata (squadra in trasferta) ha realizza to il più elevato numero di reti. In caso di ulteriore parità è data precedenza alla partita contrassognata, nella schedina di gioco, con il numero d'ordine più basso. Sono ammesse giocate sistemistiche ed a caratura. Le giocata minima è di 2 combinazioni e la massima è di 12.870 combinazioni. La posta di gioco per ciascuna combinazione è di 0,50 euro.

Come si vince al Totogol

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto. Le cetegorie di vincita sono quattro:

8 su 32 + 1 su 4 partite correttamenta pronosticate (1 categoria) 8, 7, 6 su 32 partite correttamente pronosticate (2,3 e 4 categoria). In mancanza di vincite di 1° e di 2° categoria, il relativo montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT dell'8+1 e JACK-POT dell'8).

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione

Totogol offre, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse.

i premi "procedenti", del valore di 100 euro ciascuno, sono assegnati subito dopo la convatida della giocata in ragione di un premio ogni 15.000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentra il terminale emette un segnale e stempa un'apposita ricevata per l'incasso del premio. I premi "successivi" del velore di 2.000 euro, sono estretti tre tutte le gio-

cate non vincenti un promio a punteggio.

Con Totogol è quindi importante controllare la ricevuta al momento della convalida della giocata e conservaria per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi", I cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno suo cessivo alla determinazione della colonna vincente.

Calcolo delle combinazioni e dei relativi punteggi

La tabella riporta il numero delle combinazioni giocato proporzionali al numero di partite marcate nel gruppo 1-32 e nel gruppo speciale di 4 (nel gruppo speciale di 4 è possibile marcare massimo due partite). In funzione delle combinazioni giocate e del punteggio conseguito (8+1, 8, 7, 6) vengono realizzate un numero definito di ulteriori vincito di cutegoria info-riore; chiedi al tuo ricevitora o visita i skil www.aams.lu e www.btomstcaft pur conoscere il meccanismo di attribuzione delle vincite

| numeri del gruppo 4 - 32 | numeri del gruppo speciale di 4 | comb. | numeri del gruppo 1 - 32 | numeri del gruppo speciale di 4 | comb. |
|--------------------------------|---------------------------------------|-------|--------------------------------|---------------------------------------|--------|
| 8 | 1 | 1 | 12 | 1 | 495 |
| 8 | 2 | 2 | 12 | 2 | 990 |
| 9 | 1 | 9 | 13 | 1 | 1.287 |
| 9 | 2 | 18 | 13 | 2 | 2.574 |
| 10 | 1 | 45 | 14 | 1 | 3.003 |
| 10 | 2 | 7 90 | 14 | 2 | 6.006 |
| 11 | 1 | 165 | 15 | 1 | 6.435 |
| 11 | 2 | 330 | 15 | 2 | 12.870 |

Le comunicazional reletiva a clascum concorso Totogori, sono subblicate su un totisciero utilizada afficiar premisi gli utilici sentrali e peritardi di AANS a presso logori pento di sentita. La participazione ai concorso limpico ta concorso limpico di cassi. Regiolamento porciate, Dati del 18 piugno 2003 n.179, espostu in egin punto vondita.



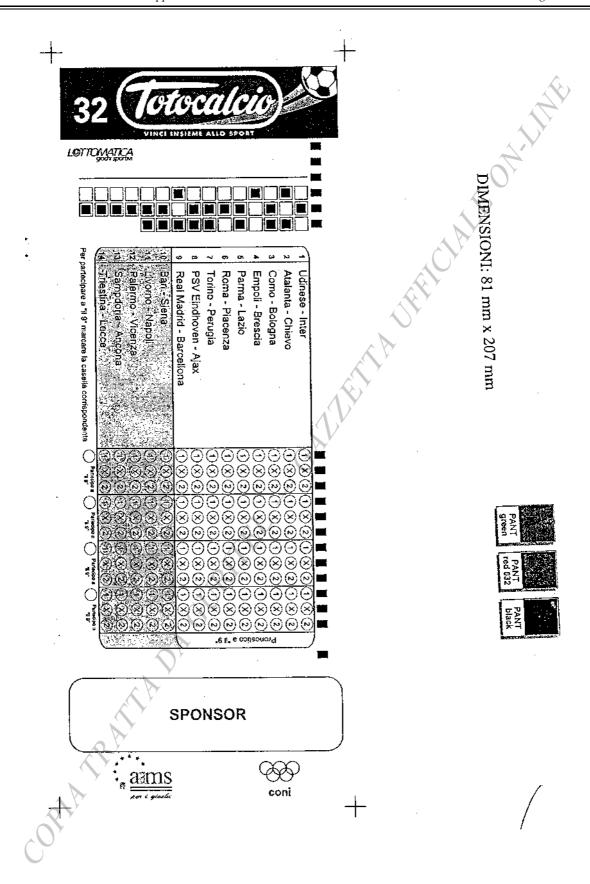
ALLEGATO 1.b

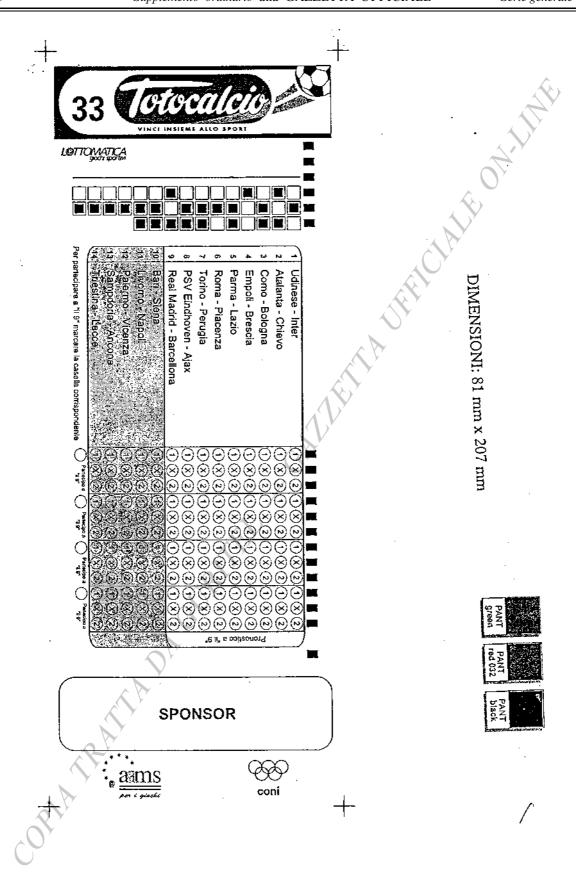
Schedine di gioco con palinsesto*:

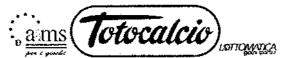
- fronte (settimanale ed infrasettimanale) e retro schedine Totocalcio
- fronte e retro schedine Totogo

* Le squadre del palinsesto, indicate nella schedina di gioco, hanno carattere puramente esemplificativo.

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```







Come si gioca al Totocalcio

Il concorso Totocalcio consiste nel pronosticare il risultato delle 14 partite nella scheda oggetto del contorso mediante i sogni 1, X e 2, Sono ammes-se giocate sistemistiche ed a caratura. La giocata minima è di 2 colonne e questa massima di 8.192. La posta per diascuna colonna è di 0.50 euro.

Come si gioca a "il 9"

Partecipando al concorso Totocalcio è possibile partecipare anche al concorso collegato "il \$".

Per partecipare el concorso "il 9", è sufficiente contrassegnare la specifi-ca casella, posta sotto ciascuna delle colonne Totocalcio, e corrispondere un importo aggiuntivo (0,50 euro) per ogni colonna giocata. Il montepremil del conocirso "il 9" è separato da quallo del concorso Totocalcio. La giocata minima è di una colonna.

Come si vince al Totocalcio

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttemente pronosticata viene attribuito un punto. Le categorie di vincita sono tre: 14, 13 e 12 (11, 2' e 3' categoria). In mancanza di vincita di 1' categoria, il montepremi si cumula con quel-

lo del concarso successivo (JACKPOT).

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione

Totocalcio offin, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle pertite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse.

I premi "precedenti", del valore di 100 euro diascuno, sono assegnati subito dopo la convelida della giocata In ragione di un premio ogni 75.500 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incusso del premio.

I premi "successivi" sono di due tipi: premi del valore di 4.000 auro, per

un massimo di tre premi per ciascun concorso, che vengono estratti tra tutte le giocate che hanno realizzato 0 punti; premi del valore di 2.000 euro che vangono estratti tra tutte le giocale che non hanno realizzato 0 punti ná conseguito un premio a punteggio.

Come si vince a "il 9"

Premi a punteggio

Ad agni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto-È prevista un'unica categoria di vincita, per le colonne che hanno realizzato 9 punti.

In mancanza di vincite, il montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT).

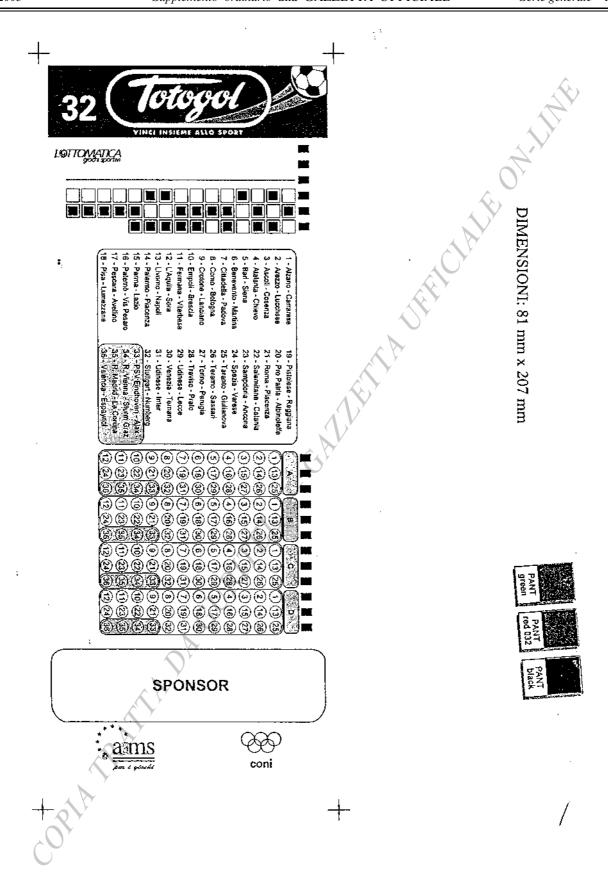
Premi precedenti e premi successivi di partecipazione "il 9" offre, inoltre, la possibilità di vincera premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse

I premi "precedenti", del valore di 100 euro ciascurio, sono assegnati subito dopo la convalida della giocata in ragione di un premio ogni 15.000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale amette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.

1 premi "successivi", del vetore di 2.000 euro, sono estratti tra tutte le giocate non vincenti un premio a punteggio.

Con Totocalcio è quindi importante controllare la ricevuta al momento della convalida della giocata e conservaria per verificare l'eventuale vin-cita di premi "successivi", il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno successivo alla detarminazione della colonna vincente.

La comunicazioni relativo e diascen concerso Fotocaldo, sono pubblicata su un bolististo utili da editassi presso gli offici centali e pedierio dell'AAASS prosso ogni parto di verdito. La participationi al concerso impico la consecuenti integrale o faccitationo del Regulamento generale, DM del 19 giugno 2000 n.179, espesso in agrii punto di verdita.





Come si gioca al Totogol

Il concorso Totogol consiste nel pronosticare:

- » le 8 partite con il più elevato numero di reti segnate in un gruppo di 32 partite;
- la partira con il più elevato numero di reti segnate in un gruppo specia. le di 4 partite.

Nei casi di parità di numero di reti segnate, è data precedenza alla partita nella quale la squedra seconda indicata (squadra in trasferta) he realizzato il più elevato numero di reti. In caso di ulteriore parità à data precadenza alla partira contrassegnata, nella schedine di gioco, cen il numero d'ordine più basso. Sono ammesse giocate sistemistiche ed a caratura. La giocata minima è di 2 combinazioni e la massima è di 12.870 combinazioni. La posta di gioco per ciascuna combinazione è di 0,50 euro.

Come si vince al Totogoì

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto.

Le categoria di vincita sono quattro: 8 su 32 + 1 su 4 partite correttamente proposticato (1º categoria)

8, 7, 6 su 32 partite correttamente pronosticate (2°,3° e 4° categoria).

In mancanza di vinoite di 1º e di 2º catogoria, il relativo montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT dell'8+1 e JACK-POT dell'8),

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione Totogol offre, incitre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse.

I premi "procedenti", del valoro di 100 euro ciascuno, sono assegnati subito dopo la convalida della giocata in ragione di un pramio ogni 15.000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulle ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette

un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio. I premi "successivi" del valore di 2,000 euro, sono estratti tra tutte le gio-

cate non vincenti un premio a punteggio.

Con Totogoi è quindi importante controllare la ricevuta al momento della convalida della giocata e conservaria per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi", il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno suo cessivo alla determinazione della colonna vincente.

Calcolo delle combinazioni e dei relativi punteggi

La tabella riporta il numero delle combinazioni giocate proporzionali al numero di partite marcata nel gruppo 1-32 a nel gruppo speciale di 4 (nel gruppo speciale di 4 è possibile marcare massimo due partite). In lunzione delle combinazioni glocate e del puntaggio conseguito (8+1, 8, 7, 6) vengono realizzate un numero delinito di ulteriori vincite di categoria inferiore; chieci al tuo ricevitore o visite i siti www.eams,it e www.ixtiomaticait per conoscere il meccenismo di attribuzione delle vincite

| numen del gruppo 4 - 32 | numeri del gruppo speciale di 4 | comb. | numeri del gruppo 1 - 32 | numeri del gruppo speciale di 4 | comb. |
|-------------------------------|---------------------------------------|----------|--------------------------------|---------------------------------------|--------|
| 8 | 1 | 1 | 12 | 1 | 495 |
| 8 | 2 | Z | 12 | 2 | 990 |
| 9 | 1 | 9 | 13 | 1 | 1.287 |
| 9 | 2 | 18 | 13 | 2 | 2.574 |
| 10 | .1 . | 45 | 14 | 1 | 3.003 |
| 10 | 2 | 90 | 14 | Ż | 6.006 |
| 11 | 1 | 165 | 15 | 1 | 6.435 |
| 11 | 2 | 330 | 15 . | 2 | 12.870 |

Le comunicational relative e dissipun concorso Tetegot, sono pubblicato su um bollottino Haratta alfaso presso gá ufini centrala e periferoi di AAMS a presso opin punto di venetita. La participazione et corcorso implicata ta consecenza integrata e il Accettazione del Regolamonto generale. DM del 19 giugna 2003 n.179, espetto in egré punto vendas.

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

ALLEGATO 2 Schedine di gioco del concessionario Sisal S.p.A.

JATC oncessio.

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

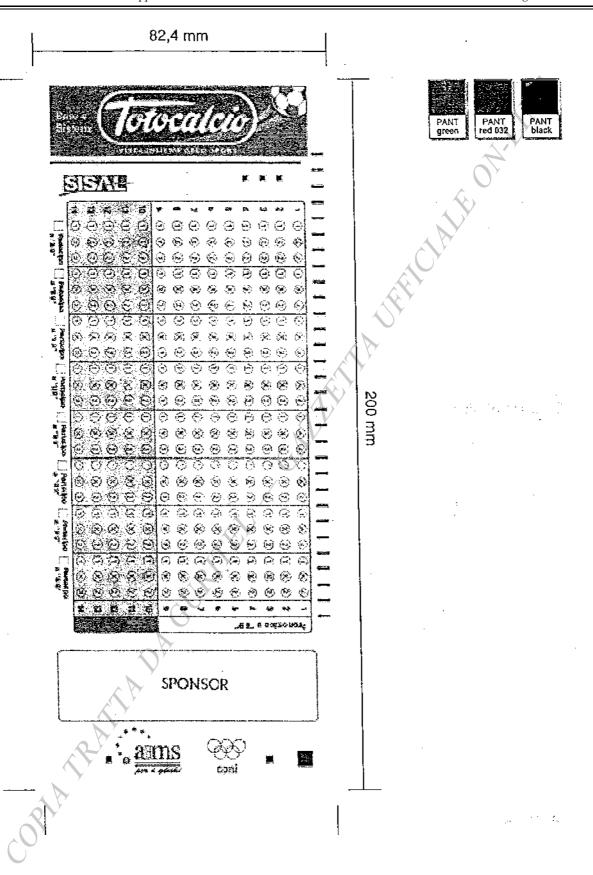
ALLEGATO 2.a

Schedine di gioco omnia (senza palinsesto):

- fronte e retro schedine Totocalcio
- fronte e retro schedine Totogol

A CIPLIN

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```





(A. A. M.)

Come si pioce al Toto

estructed step interest a secretary and protections is reasonally attentionally tidh mhara aggista del caracera meduna i segni (, X, y). Signa germes Se glubori distantistàna et a cambara. La giocose goldima è di I calante a guella mominto di 8.192.

Come si gioce of il ti

Perceitaren el conscrete Totacaleso e possibile pertecuere anche el son corso collegato 's 5.

Par pantinapour al conserve (197, è a Missimon contratosegnate la apasiti-ca rangla posta soto contrata delle salonne intendice è conspondere us umporte applicativo por april eclosisa giorese. Il encatapsome del con-tiona "I II à arquessia des quelles del resonnese Telènalis. La giocataminena i di una catoruse.

Come si vince al Tatacoleia

Promis a punte ggin

Ad Son parties screening pronoutions were elemente un pur La categoria di viasta sono ten 34, 33 e 12 (1), 21 e 21 chiegoria. ir manunga si virida di Turkenpera, I mendagrami re cumula des mud-le del concerno almassava UNCAPOT.

Premi genedami a premi suncensiri di gisticcipizzione I sicostru totre, indire, la premininta di compresponta "prepadata" l'esc The date parts of point "exception" is evolutionable states.

I point "procedura", del reserve & 100 successiones, some acception

this drings compared as identified of analog the extraors straph obtains colonna a sono paçori direttamente del pento de wendiri. Sulla ricesca vono nompote la comunicazorse della vincho ma tra il carninale arrette the morphism is obscuring and appropriate alamidist poor language this preserve.

I Men's "succession, some as the tipe prestit decreases a 4,000 euro, per us manthes & va pensi par electure sorrerse, the conjugate ementions to the day giver when the transport of the control of the control of the land to the week of 12.00 a lines. the varigora extend we tutte to give its the any homes matrices it pure ni conseguito un permio e pumeçois.

Come si vince a "il 9"

ojang en cicionde enew chickeonara sinomalitirad calvaga (aga) be Expension un'unica emposito in vinera, cer le estanne ere hanne pesto. Vita 8 punt

le mancanta di cante, è montegnami i surrescion quello del corporeo MOZOSING WACKPOTA

ที่ เจาที่ จัดทั้งเหมือนที่ 🗷 ได้สำหรับสมัยเราะสมัยก์ เล้า ประกับเมื่อเมื่อเปล่

"i s" ellie instru depossiblis di sincere premi" presedent "inide selle partile e paren "successibl" de vecigin ente delle rioses. I premi "creendeet", dut secre di 100 expo siercum unim sessionell

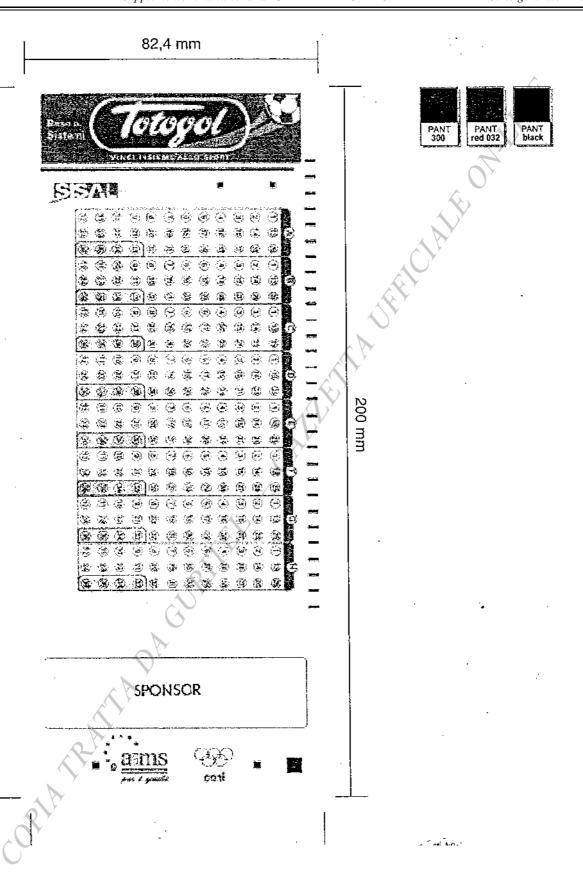
COO, à lingo cambres en capacitan en electric de de décide con properties de capab en esta calonne e sumo osemi diretamento des punto el vendre. Esta reseven vatra nun pula lo comunicacione direta une de o reserva de estimaca en esce us regness e morape em apposito ricam ta per l'accesso del premes l'procedit no bossimi. Cal vocasa di 2004 acces, e con accesso un monora pia

रेत्रांत अवक जोवंद्रभवि सह दूसकेंगेतीठ हाहरू उन्युक्तरेत्र

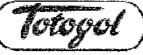
Con Torocalise è quindi importanta contrataca la ciscoria di companio edific contestido della giunala e consentanta per pesilicassi svenituda viti del ni presal "successus", il que correggio avvoiro entro il me da nei gior ini delegazione alla detalonimazione della colorere rimcemia.

Processes to 1273 friend in a man say, possor Pelocolakia, 2010 pau da vian estanti de desemb Benedik Africa (1900) in a communication is soften a talk VIAM for envolving the average envolving and a To possor (1900) in Africa (1900) in a transport and a stagnistic and a talk production and talk (1900) in a talk









Come sa graca al Totogol

Loberessa Tudqici consiste nel promissione:

- ele & partite can il più elas strometere di seli engante de un gregopo di \$2 pserálu:
- e la partial tito dia c estrata ormoro di nell'ingriere fo un gruppo spece 16 di & 25a.

में हैं कर है के प्रवास के पूर्व के एक मुक्ता है है है के प्रवास के हैं के प्रवास के हों है कि प्रवास के हैं के anishes of telephones whosepole design the character subseque at extreme the clot रिवर्ग हुनेचे जीवन्त्राच राज्यामान कर्ति रह्यों, के इक्षण के क्षेत्रकारण प्रकारित ह जीवान कृत्य जातिकार tta parika congressegnote meta scheding de gisen, era il resmusa d'ure ra più Eseso. Sone dennasce guente rature corto ad a caracsa. La ceo cala coirmea d d. 2 comenticomines de recipione d di 12,200 correttina desi.

Comusi visce al Totogol

Premi a cuminació Ad agui parlida cartallacianta secuciacida viena attribudo en partid

Le celogiste di unsite vena esperico. I un II-l au 4 contro entrezenonte presuntante (Cicalogona.

L. T. 6 sai II pintus constituenten preneresidua (C. F. e. 4 einzigen-kij. historica di marine di 10 e di 20 pologiana, i cololius en overally run guido del consumunicate del SCRI CO del Ser e LACK

Premi procederá a prami successivi di pertadipusione

Totogra pitto, kristo, is possibilito di veceso premi "procusarii" Univo Caso piateva fisine "rikorsadii la svilgerianzi delli sepsia. I promi "procedesti", del veces di 100 euro restori, aprio assagnati estato depota currentere delle giocore corestona di su premia agni 15000 probinciani e cura pagni di attanzana dal passo di espata India paso una visar atampata la comunicazione della unoca mantra il terminale cintile un regiona o si arquaten appositi monaria per l'acazzo del pramiti. linemi 'anexesset' delymera á 2.500 anos, como espessi po nove la gir

cile consencenti un promio a partegga. Sun l'otegol è quireti incorrente controllere la «çévula si momento della aum als delle giocute e menerocide per unificient l'escretation disserte di Premi "excessiri". I un extengis severri entre le ses l'a del giocute suc ressite sia determinacione dels combinations vinceme

Calcero delle combinazioni e del relativi punte 1917

La tanicia riporta il risario o dicia (krabritizioni giocati proporacina) is conservate positive enough and grouped \$32 a metagrouped aparical in 4 has enoppe specialous d'especialité musées messerus dus parteel, is de ser le delle cunitérations flucies e des passeggin obsespéres (S.A. S. J. S. conserve realisación un nambore defende cinferència simula di cuccaman inforeceiption with a measure of a continue of a survey and be the check passed in the considerra à responsatione de anchesione delle viseba

| in Ballion Prince | ग्रहा हुआ। नोटी इलामेश का | | i primeri del centralia | numes el propes | enmin = |
|----------------------|------------------------------|-----|----------------------------|--------------------|----------------|
| | THE SHOELS | | | posati di A | |
| <u> </u> | 1 | | 12 | | 495 |
| 3 | 3 | 3 | 12 | | 9350 1350 |
| | , i | 10 | 13 13 | | 1,287 2,574 |
| 10 | 1 | 45 | 14 | | 3,003 |
| 10 | 7 | 90 | 14 | | 6.006 |
| | 1 | 762 | 16 | 1 | e e e e |
| <u></u> | L Z | 330 | 16 | 7 | 12.370 |



ALLEGATO 2.b

Schedine di gioco con palinsesto*:

- fronte (settimanale ed infrasettimanale) e retro schedine Totocalcio
- fronte e retro schedine Totogo

^{*} Le squadre del palinsesto, indicate nella schedina di gioco, hanno carattere puramente esemplificativo.

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

82,4 mm SPONSOR copia conforme all'originale 24





 $\{\exists [\exists']\}$

Come si gioca al Totocakio

Proyectes Transación pare nal premiorica e a recitale de la Harare nalla edicida engera de transación constanto conque 1. El e 2. Signo sendo o sengia este sistemistica e discontina. La gosada de incare de 2 concumiro quists marrino ar 1 Mê ca grass pri starri na colorna e a 4 Strago.

Come si gioca s "il 9"

corso exhigato (4.9%).

Випрываниров в домина из 14.9°, в пиблоков социалновиров в время со таму из реженной и село на дава тойного Тейновиче, в соптиров в частирова и проведения и село проведения и проведения состирования и проведения село подражения и проведения село проведения проведения село проведения с ur, dan mezincia "U 5" e osposiani dorpadlja inš congreso, "espetacijo, La gesenta mitamica e de triacciónema

Come si vince si Totocaldo

Przeniu puoteggio

on ope parte communente proposicina visir otribuno in parte Levidogorio divinificacione esi 14,13 y 12-17, 21 y 21 categoria. tu monamuro a verste di 1 velegira, d acretepenes e comula ma que la del concurso successivo SACKECT)

Fremi pre coducti é grand successió di pottocipazione

Petramin etta matri, is printitiva di veccio paum "perinte de 200 200 fellepor le e prima "sociossio" le svigimento de la siesso. I gran "legisaletta", del visso C. (190 mil) (1880/19), giste assignat estato depresentación establiques en regional despessos equi (500).
«Sour es soro pagar discrassoro de panto d'artano (600) una esta र आए अंत भट्टकर कि दश्यामधारम् छ ५ मीति अंग्रारेत साम एको दिन भूगोत्तर हर । उद्देश

nti sonjuko a dienjuo etappeonia inno da ser l'accessatata jamojos. Egizmo "(ta (estjal" iono didua tije projet de sybbre d 4,000 juno, jor un rodoùnio dito inano par dascini obravitati. Un sergosos estiatii l'a full-stegics at one furnitural sound of one premied where the 2000 page. the visit and expansion time to give the this new house manager forces nii cancagnisi an pomik a probeco

Come si vince e "il 9"

Prami i punteggia

en est establishe enough propositioner state, and participated and partici ti persekua uni misa cumporte di cinsta, por la sustamir con frotem reste

In interespectually a mesonal attraction of the control of the con scoupsia-SouJACKPGT).

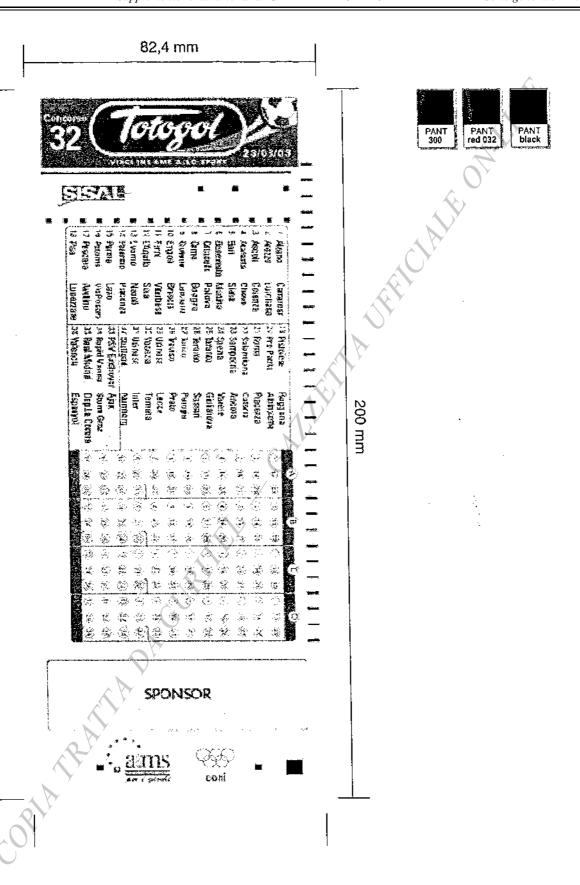
Sections control of the presidence of the parameter of the presidence of the presidence of the presidence of the presidence of the parameter o reference a 2006 legigian diserca morne da quinte a condita. Sella co avian visco kampatala esamuicatea a dela similam ortro il termino comots ни выраж и батрост брурова дово то орга основа вы рень в Не ега прес Серба " del органа д 2000 году вось съб рень выходы

unterna quagranti na inomina gestitoggas.

Con Telacakés é quindi impartante condobare la reseveta al montante. esta di percentesi dada giramia a ministrata di par madicana barangsala der 1952 di permi "masarsala", il sur maninggin ayarrampaka di tera 73 del guer rei successivo alla decomminazione della celemba since ala

rous de l'interescope de la commente de <mark>Présentation</mark> se commentation de la commentation de la commentation de l' L'affirmation de la commentation de la commentation de l'AMP (program de la company de la commentation de l







Conne a: gioca al Totogol tiscrisorso l'orogol cantole no pronuncio:

- k anglyan di dunggan dan A aranga a bada digil daa. direk 🕏 a 🛊
- A porte on their district anners in the suggests of the process. le di dottatible.

Noi cum di premi di narrorra di pai segnate, è plate pascadenzación marico nein ques a spublit seccodo neiento isquodes à trasfectet la sepietra tics par sineste examine a value excesse, a unexamper na manine presidenta sin perión anticempirale, celo estadian degina, car il expense d'una ne prión anticempirale, celo estadian degina, car il expense di una ne prión bason. Seven sermosses generas meterrescese ed o concesso, Lo proada minima è di I consimuare a la masnima è di 1837 consimuaioni La pesse di giore per timesuna surriginamena è di 0,56 esen.

Come & vince of Yotogot

புக்குள் சிய கண்ணுக்

Al egni sanko correttamento pronomento treno strango no pareo. Le catagione di Marina apparatance

San 22 4 1 m 4 partite constituents Suprementation Companies

0.1.4 to 32 parte correlamente proporciale (2.3° e 4° estegara), in mortenas in vinam ai ir u a 2° exception, in remise macrepanni e assista conqueto del concenso successivo MALKFOT (1688-8) is IACK. የዕኛ ፊልክት

Pierri presedenti o premi successos di partecidazione

rath presenting pions accessed in principalities. "Present in Finish and for instance premi "present in Finish distribute premi "presentation" in configuration delle excessor. I from "presentation", des volers de 186 cure disserved, aund description addition depresentation delle giremaker agricul at experie experies again 25.000. combinación il e serco pogati si escenente del pierto e vecesta. Sulla nece und until antilone a commitantoro della unantilando s'espepale ununtilanti un un comitanti appresitativa escula profincada del granica l grotti "suite estri" del valare è 2000 outa, cor a estrati fra tata le quo one from percenti un premio a paraeggio.

Can Todogol è mandi èrquarterate autricollare la ricesseta al morresono della and the desiration desirated a second section that the second second of pression and electrical control of the confidential control of the feet of the feet of the control of the confidential of the

Calcolo delle combinazioni e del relativi puntriggi 🦠

La listado aprecis il mercare dalla complianarioni gironda persper beresit u currero de podito massala nel gapção 1-32 o nel gruppo enecida di 4 line. grapos specielo di 4 i podellale mercera resordera des paritel da fundane Gells kombinasius giocube e dul panteggio cerusguda (HeI, E, I, S And some assistant automote question of a topical automote as a second as to stores chiladeal qualities are or shifts a site wineversessing it is provinced ability pay presente a fractionism de attrappione della viscat.

| de gruppo 1 to | eraniei Art grupko Arasia (s. 2 | corra) | nomer nel perpos 1 12 | udpies dr⊈grege spekkanti£ | tomes. |
|-------------------|---------------------------------------|--------|-----------------------------|----------------------------------|--------|
| 8 | N N | 4 | 11 | 1 | 495 |
| 8 | 1 | | 15 | 2 | 990 |
| 9 | / 1 | 9 | 13 | j . 1 | 1.237 |
| Į. | , š | 13 | 12 | 2 | 2.574 |
| (36) | 1 | 46 | 14 | 1 | 3 0000 |
| ្តី "ប៉ុ | 7 | 90 | 14 | ટ | 6005 |
| 1 | | 165 | 15 | 1 | 6.115 |
| 11 | 2 | 350 | 38 | 7 | 52.830 |

To provide the transferring confirmation of the provided and solven and the confirmation of the provided and the provided ana



```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

ALLEGATO 3 Schedine di gioco del concessionario Snai S.p.A.

JATO: oncession.

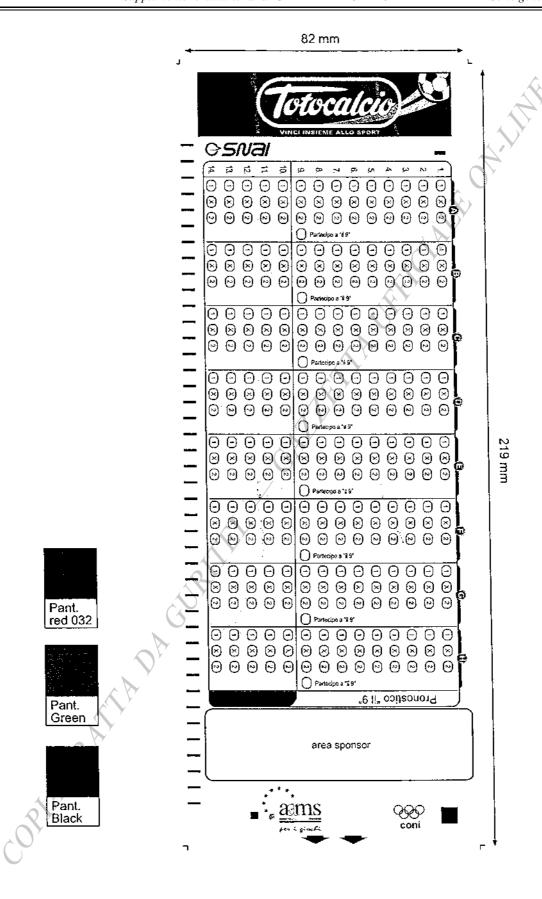
```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

ALLEGATO 3.a

Schedine di gioco omnia (senza palinsesto):

- fronte e retro schedine Totocalcio
- fronte e retro schedine Totogol

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```



82 mm







Come si gioca al Totocalcio

Il concorso Totocalcio consiste nel pronosticare il risultato delle 14 partite nella scheda oggetto del concorso mediante i segni 1, X e 2. Sono ammesse giocate sistemistiche ed a caratura. La giocata minima è di 2 colonne e quella massima di 8.192. La posta per ciascuna colonna è di 0,50 euro.

Come si gioca a "il 9"

Partecipando al concorso Totocalcio è possibile partecipare anche al concorso collegato "il 9".
Per partecipare al concorso "il 9", è sufficiente contrassegnare la specifica casella, posta sotto ciascuna delle colonne Totocalcio,

Per partecipare al concorso "il 9", é sufficiente contrassegnare la specifica casella, posta sotto ciascuna delle colonne Totocalcio, e corrispondere un importo aggiuntivo (0,50 euro) per ogni colonna giocata. Il montepremi del concorso "il 9" è separato da quello del concorso Totocalcio. La giocata minima è di una colonna.

Come si vince al Totocalcio

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto. Le categorie di vincita sono tre; 14, 13 e 12 (1³, 2² e 3² categoria). In mancanza di vincite di 1¹ categoria, il montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT). Premi precedenti e premi successivi di partecipazione Totocalcio offre, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse. I premi "precedenti", del valore di 100 euro ciascuno, sono assegnati subito dopo la convalida della giocata in ragione di un premio ogni 15,000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso

del premio.
I premi "successivi" sono di due tipi: premi del valore di 4.000 euro, per un massimo di tre premi per ciascun concorso, che vengono estratti tra tutte le giocate che hanno realizzato 0 punti; premi del valore di 2.000 euro che vengono estratti tra tutte le giocate che non hanno realizzato 0 punti né conseguito un premio a punteggio.

Come sì vince a "il 9"

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto. È prevista un'unica categoria di vincita, per le colonne che hanno realizzato 9 punti.

In mancanza di vincite, il montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT).

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione "Il 9" offre, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse.

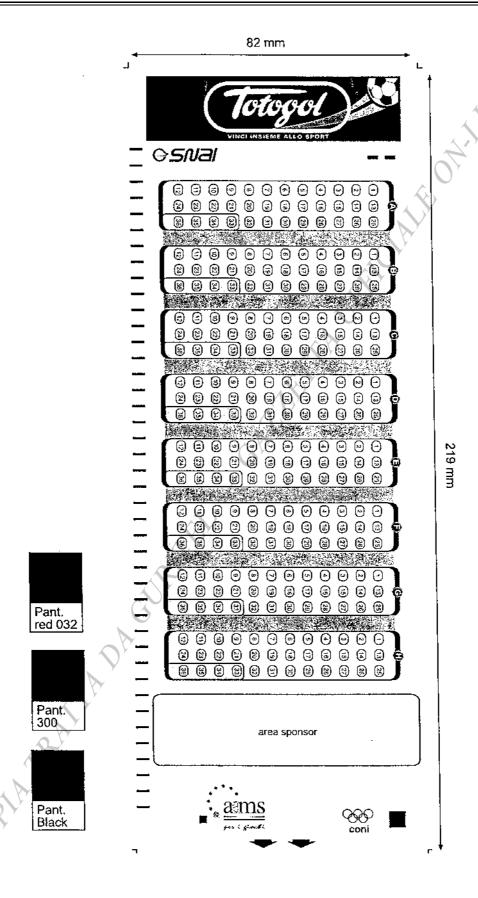
I premi "precedenti", del valore di 100 euro ciascuno, sono assegnati subito dopo la convalida della giocata in ragione di un premio ogni 15.000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.

un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.
I premi "successivi", del valore di 2.000 euro, sono estratti tra tutte le giocate non vincenti un premio a punteggio.

Con Totocalcio è quindí importante controllare la ricevuta al momento della convalida della giocata e conservarla per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi", il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno successivo alla determinazione della colonna vincente.

Le comunicazioni relative a ciascun concorso Totocalcio, sono pubblicate su un bollettino ufficiale affisso presso gli uffici centrali e periferici dell'AAMS e presso ogni punto di vendita. La partecipazione al concorso implica la conoscenza integrale e l'accettazione del Regolamento generale, DM del 19 giugno 2003 n.179, esposto in ogni punto di vendita.





11-8-2003







Come si gioca al Totogol

Il concorso Totogol consiste nel pronosticare:

- le 8 partite con il più elevato numero di reti segnate in un gruppo di 32 partite;
- la partita con il più elevato numero di reti segnate in un gruppo speciale di 4 partite.

Nei casi di parità di numero di reti segnate, è data precedenza alla partita nella quale la squadra seconda indicata (squadra in trasferta) ha realizzato il più elevato numero di reti. In caso di ulteriore parità è data precedenza alla partita contrassegnata, nella schedina di gioco, con il numero d'ordine più basso. Sono ammesse giocate sistemistiche ed a caratura. La giocata minima è di 2 combinazioni e la massima è di 12.870 combinazioni. La posta di gioco per ciascuna combinazione è di 0.50 euro.

Come si vince al Totogol

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto.

Le categorie di vincita sono quattro:

8 su 32 + 1 su 4 partite correttamente pronosticate (1ª categorial 8,7,6 su 32 partite correttamente pronosticate (2³,3¹ e 4º categoria). In mancanza di vincite di 1ª e di 2º categoria, il relativo montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT dell'8+1 e JACKPOT dell'8).

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione Totogol offre, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle stesse. I premi "precedenti", del valore di 100 euro ciascuno, sono assegnati subito dopo la convalida della giocata in ragione di un premio ogni 15.000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.

un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.

I premi "successivi" del valore di 2.000 euro, sono estratti tra
tutte le giocate non vincenti un premio a punteggio.
Con Totogol è quindi importante controllare la ricevuta
al momento della convalida della giocata e conservarla
per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi",
il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno
successivo alla determinazione della colonna vincente.

Calcolo delle combinazioni e dei relativi punteggi

La tabella riporta il numero delle combinazioni giocate proporzionali al numero di partite marcate nel gruppo 1-32 e nel gruppo speciale di 4 (nel gruppo speciale di 4 è possibile marcare massimo due partite). In funzione delle combinazioni giocate e del punteggio conseguito (8+1, 8, 7, 6) vengono realizzate un numero definito di ulteriori vincite di categoria inferiore; chiedi al tuo ricevitore o visita i siti www.aams.it e www.snai.it per conoscere il meccanismo di attribuzione delle vincite.

| numeri del gruppo 1 - 32 | numeri del gruppa speciale di 4 | comb. | numeri del gruppo 1 - 32 | numeri del gruppo speciale di 4 | cemb. |
|--------------------------------|---------------------------------------|-------|--------------------------------|---------------------------------------|--------|
| 8 | 11 | 1 | 12 | 1 | 495 |
| 8 . | 2 | 2 | 12 | 2 | 990 |
| 9 | 1 | 9 | 13 | 1 | 1.287 |
| 9 | 2 | 18 | 13 | 2 | 2.574 |
| 10 | 1 | 45 | 14 | 1 | 3.003 |
| 10 | 2 | 90 | 14 | 2 | 6.006 |
| 11 | 1 | 165 | 15 | 1 | 6.435 |
| 11 | 2 | 330 | 15 | 2 | 12.870 |

Le comunicazioni relative a ciascun concorso Totogol, sono pubblicate su un bollettino ufficiale affisso presso gli uffici centrali e periferici di AAMS e presso ogni punto di venditia. La partecipazione al concorso implica la conoscenza integrale e l'accettazione del Regolamento generale, DM del 19 giugno 2003 n.179, esposto in ogni punto vendita.

Pant.

ORIATRATIA

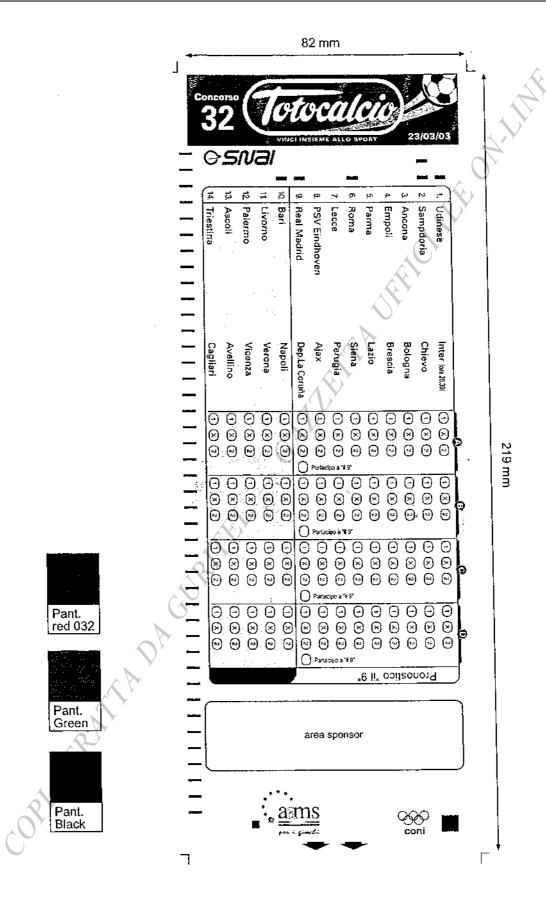
ALLEGATO 3.b

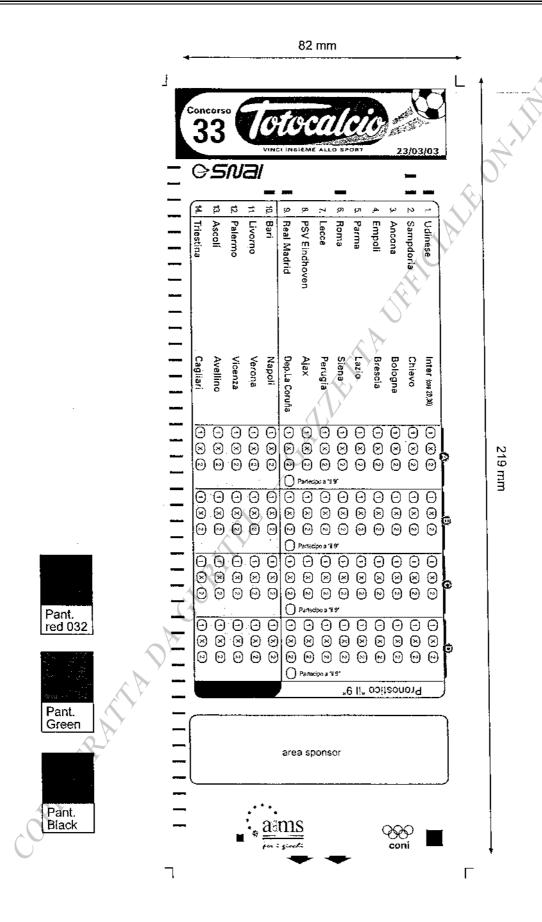
Schedine di gioco con palinsesto*:

- fronte (settimanale ed infrasettimanale) e retro schedine Totocalcio
- fronte e retro schedine Totogoi

^{*} Le squadre del palinsesto, indicate nella schedina di gioco, hanno carattere puramente esemplificativo.

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```









G**SNa**l

Come si gioca al Totocalcio

ll concorso Totocalcio consiste nel pronosticare it risultato delle 14 partite nella scheda oggetto del concorso mediante i segni 1, x e 2. Sono ammesse giocate sistemistiche ed a caratura. La giocata minima è di 2 colonno e quella massima di 8.192. La posta per ciascuna colonna è di 0,50 euro.

Come si gioca a "il 9"

Partecipando al concerso Totocalcio è possibile partecipare anche al concerso coflegato "il 9". Per partecipare al concerso "19", è sufficiente contrassegnare la specifica casalla, posta sotto clascuna delle colonne Totocalcio, e corrispondere un importo aggiuntivo (0,50 euro) per ogni colonna giocata. Il montepremi del concerso "il 9" è separato da quello del concerso Totocalcio. La giocata minima è di una colonna.

Come si vince al Totocalcio

Come si vince al Totocalcio

Premi a punteggio

Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un
punto. Le categorie di vincita sono tre: 14, 13 e 12 (11; 21 e 3)

attegorial, in mancanza di vincite di 1º categoria, il montepremi
si cunvula con quello del concorso successiva (JACKPOT).

Premi precedenti e premi successivi di partecipazione
Totocataio offre, inoltre, la possibilità di vincere premi
"precedenti" l'inizio delle partite e promi "successivi" lo
svolgimento delle stesse. I premi "precedenti", del valore di
100 euro ciascuno, sono assegnati svibito dopo la convalida
della giocata in ragione di un premio ogni 15,000 cotonne e
sono pagati direttamente dal punto di vendita. Sulla ricevuta
viene stampata la convunicazione della vincita mentre il terminale
emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso

viene stampata la comunicazione della viricita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incassa del premio. I premi "successivi" sono di due tipi: premi del valore di 4.000 euro, per un massimo di tre premi per ciascun concorso, che vengono estratti tra tutte le giocate che hanno realizzato 0 punti; premi del valore di 2.000 euro che vengono estratti tra tutte le giocate che non hanno realizzato 0 punti ne conseguito un premio a punteggio.

Come si vince a "il 9"

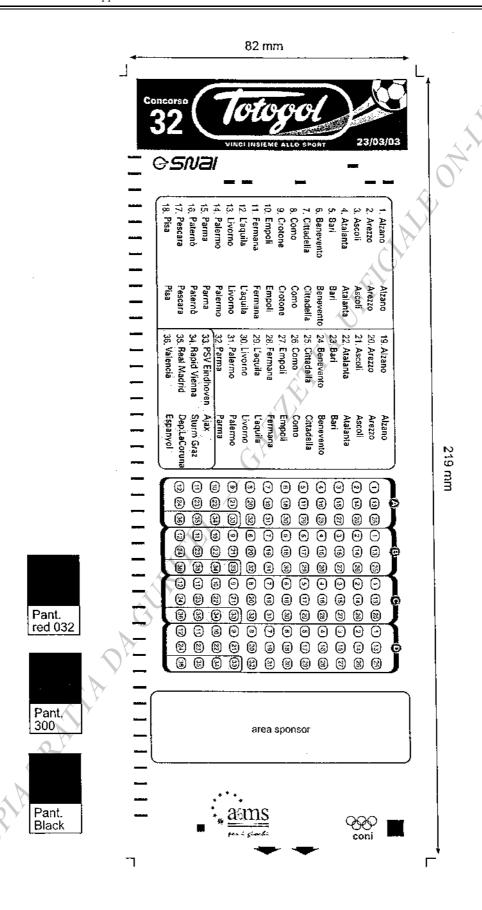
Premi a punteggio
Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un
punto. È prevista un'unica categoria di vincita, per le colonne
che hanno resilizzato 9 punti.
In mancanza di vincite, il montepremi si cumula con quello del
concorso successivo (JACKPOT).
Premi precedenti e premi successivi di partecipazione
"Il.9" affre, inolire, la possibilità di vincere premi "procedenti"
l'inizio delle partite e premi "successivi" lo svolgimento delle
stesse.

Figure 3 of the process of the state of the

Con Totocalcio è quindi importante controllare la ricevuta al momento della convalida della giocata e consorvaria per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi", il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno successivo alla determinazione della colonna vincente.

Le comunicazioni relative a ciascun concorso Totocalcio, sono pubblicate su un bollettino ufficiale affisso presso gli uffici centrali e periferici dell'AAMS e presso ogni punto di concorso in punto partecipizione al concorso implica la concossenza integrale e f'accettazione del Regolamento generale, OM del 19 giugno 2003 n.179, esposto in ogni punto di vendita.





82 mm







Come si gioca al Totogol

Come si gioca al Totogo.

Il concorso Totogol consiste nel pronosticare:

Le 8 partite con il più elevato numero di reti segnate in un gruppo di 32 partite;

La partita con il più elevato numero di roti segnate in un gruppo speciale di 4 partite.

Nel casi di parità di numero di reti segnate, è data precedenza alla partita nella quale la squadra seconda indicata (squadra in trasfetta) ha realizzato il più elevato numero di reti. In caso di ulteriore parità è data precedenza alla partita contrassegnata, nella schedina di gioco, con il numero d'ordine più basso. Sono ammesse giocato sistemisiche ed a caratura La giocata minima è di 2 combinazioni e la massima è di 12.870 combinazioni. La posta di gioco per clascuna combinazione è di 0,50 auro.

Come si vince al Totogol

Come si vincte al Totogo.

Premi a punteggio
Ad ogni partita correttamente pronosticata viene attribuito un punto.
Le categorie di vincita sono quattro:
8 su 32 + 1 su 4 partite correttamente pronosticate (1º categoria)
8, 7, 6 su 32 partite correttamente pronosticate (1º categoria).
In mancanza di vincite di 1º e di 2º categoria, il relativo montepremi si cumula con quello del concorso successivo (JACKPOT dell'8+1 e JACKPOT dell'8+).
Premi precedenti e premi successivi di partecipazione Totogol offre, inoltre, la possibilità di vincere premi "precedenti" l'inizio delle partite e premi successivi lo svolgimento delle stosse. Il premi "precedenti" del valore di 100 euro ciascumo, sono assegnati subito topo la convelida della giocata in ragione di un premio ogni 15,000 colonne e sono pagati direttamente dal punto di vendita Sulla ricevuta viene stampata la comunicazione della vincita mentre il terminale emette un segnale e stampa un'apposita ricevuta per l'incasso del premio.
I premi "successivi" del valore di 2,000 euro, sono estratti tra tutte le giocate non vincenti un premio a punteggio. Con Totogol è quindi importante controllare la ricevuta al momento della colonvalida della giocata e conservarla per verificare l'eventuale vincita di premi "successivi", il cui sorteggio avverrà entro le ore 24 del giorno successivo alla determinazione della colonna vincente.

Calcolo delle combinazioni e dei relativi punteggi

La tabella riporta il numero delle combinazioni giocate proporzionali al numero di partite marcate nel gruppo 1-32 e nel gruppo speciale di 4 (nel gruppo speciale di 4 (nel gruppo speciale di 4 à possibile marcare massimo due partite). In funzione delle combinazioni giocate e del punteggio conseguito (8+1, 8, 7, 8) vengono realizzate un numero definito di ulteriori vincite di categoria inferiore; chiedi al tuo ricevitore o visita i siti www.aams.it e www.snaiit per conoscere il meccanismo di attribuzione delle vincite. vincite./

| | numeri del gruppo 1 - 32 | numeri del gruppo speciale di 4 | comb. | numeri del gruppo 1 - 32 | numerl del gruppo speciale di 4 | соть. |
|---|--------------------------------|---------------------------------------|-------|--------------------------------|---------------------------------------|--------|
| | 8 | 1 | 1 | 12 | 1 | 495 |
| ļ | 8 | 3 | 2 | 12 | 2 | 990 |
| ١ | 9 | · 1 | 9 | 13 | 1 | 1.287 |
| | 7 g | 2 | 18 | 13 | 2 | 2.574 |
| | 10 | 1 | 45 | 14 | 3 | 3.003 |
| | 10 | 2 | 90 | 14 | 2 | 5.006 |
| | 11 | 1 | 165 | 15 | 1 | 6.435 |
| | 11 | 2 | 330 | 15 | 2 | 12.870 |

Le comunicazioni relative a clascun concerso Totogol, sono pubblicate su un bollettino utiticiale affisso prosso gli utilici centrali e periforici di AAMS e presso ogni punto di vendita. La partecipazione al concorso implica la conoscenza integrale e l'accentazione del Regolamento generale DM del 19 giugno 2003 n.179, esposto in ogru punto vendita.

03A8796-bis

red 032

GIANFRANCO TATOZZI, direttore

Francesco Nocita, redattore

(6501447/1) Roma, 2003 - Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato S.p.A. - S.

ISTITUTO POLIGRAFICO E ZECCA DELLO STATO

LIBRERIE CONCESSIONARIE PRESSO LE QUALI È IN VENDITA LA GAZZETTA UFFICIALE

| cap | località | libreria | indirizzo | pref. | tel. | fax |
|-------|---------------------|--|-----------------------------------|-------|----------|----------|
| 05024 | ACIDEALE (CT) | CARTOLIBRERIA LEGISLATIVA S.G.C. ESSEGICI | Via Caronda, 8-10 | 095 | 7647982 | 7647982 |
| | ACIREALE (CT) | | | | 9320073 | |
| | ALBANO LAZIALE (RM) | LIBRERIA CARACUZZO | Corso Matteotti, 201 | 06 | | 93260286 |
| | ANCONA | LIBRERIA FOGOLA | Piazza Cavour, 4-5-6 | 071 | 2074606 | 2060205 |
| | ANGRI (SA) | CARTOLIBRERIA AMATO | Via dei Goti, 4 | 081 | 5132708 | 5132708 |
| | APRILIA (LT) | CARTOLERIA SNIDARO | Via G. Verdi, 7 | 06 | 9258038 | 9258038 |
| | AREZZO | LIBRERIA PELLEGRINI | Piazza S. Francesco, 7 | 0575 | 22722 | 352986 |
| | AVELLINO | LIBRERIA PIROLA MAGGIOLI | Via Matteotti, 30/32 | 0825 | 30597 | 248957 |
| 81031 | AVERSA (CE) | LIBRERIA CLA.ROS | Via L. Da Vinci, 18 | 081 | 8902431 | 8902431 |
| 70124 | BARI | CARTOLIBRERIA QUINTILIANO | Via Arcidiacono Giovanni, 9 | 080 | 5042665 | 5610818 |
| 70122 | BARI | LIBRERIA BRAIN STORMING | Via Nicolai, 10 | 080 | 5212845 | 5235470 |
| 70121 | BARI | LIBRERIA UNIVERSITÀ E PROFESSIONI | Via Crisanzio, 16 | 080 | 5212142 | 5243613 |
| 13900 | BIELLA | LIBRERIA GIOVANNACCI | Via Italia, 14 | 015 | 2522313 | 34983 |
| 40132 | BOLOGNA | LIBRERIA GIURIDICA EDINFORM | Via Ercole Nani, 2/A | 051 | 6415580 | 6415315 |
| 40124 | BOLOGNA | LIBRERIA GIURIDICA - LE NOVITÀ DEL DIRITTO | Via delle Tovaglie, 35/A | 051 | 3399048 | 3394340 |
| 20091 | BRESSO (MI) | CARTOLIBRERIA CORRIDONI | Via Corridoni, 11 | 02 | 66501325 | 66501325 |
| 21052 | BUSTO ARSIZIO (VA) | CARTOLIBRERIA CENTRALE BORAGNO | Via Milano, 4 | 0331 | 626752 | 626752 |
| 93100 | CALTANISETTA | LIBRERIA SCIASCIA | Corso Umberto I, 111 | 0934 | 21946 | 551366 |
| 91022 | CASTELVETRANO (TP) | CARTOLIBRERIA MAROTTA & CALIA | Via Q. Sella, 106/108 | 0924 | 45714 | 45714 |
| 95128 | CATANIA | CARTOLIBRERIA LEGISLATIVA S.G.C. ESSEGICI | Via F. Riso, 56/60 | 095 | 430590 | 508529 |
| 88100 | CATANZARO | LIBRERIA NISTICÒ | Via A. Daniele, 27 | 0961 | 725811 | 725811 |
| 66100 | CHIETI | LIBRERIA PIROLA MAGGIOLI | Via Asinio Herio, 21 | 0871 | 330261 | 322070 |
| 22100 | сомо | LIBRERIA GIURIDICA BERNASCONI - DECA | Via Mentana, 15 | 031 | 262324 | 262324 |
| 87100 | COSENZA | LIBRERIA DOMUS | Via Monte Santo, 70/A | 0984 | 23110 | 23110 |
| 87100 | COSENZA | BUFFETTI BUSINESS | Via C. Gabrieli (ex via Sicilia) | 0984 | 408763 | 408779 |
| 50129 | FIRENZE | LIBRERIA PIROLA già ETRURIA | Via Cavour 44-46/R | 055 | 2396320 | 288909 |
| 71100 | FOGGIA | LIBRERIA PATIERNO | Via Dante, 21 | 0881 | 722064 | 722064 |
| 06034 | FOLIGNO (PG) | LIBRERIA LUNA | Via Gramsci, 41 | 0742 | 344968 | 344968 |
| 03100 | FROSINONE | L'EDICOLA | Via Tiburtina, 224 | 0775 | 270161 | 270161 |
| 16121 | GENOVA | LIBRERIA GIURIDICA | Galleria E. Martino, 9 | 010 | 565178 | 5705693 |
| 95014 | GIARRE (CT) | LIBRERIA LA SEÑORITA | Via Trieste angolo Corso Europa | 095 | 7799877 | 7799877 |
| 73100 | LECCE | LIBRERIA LECCE SPAZIO VIVO | Via Palmieri, 30 | 0832 | 241131 | 303057 |
| 74015 | MARTINA FRANCA (TA) | TUTTOUFFICIO | Via C. Battisti, 14/20 | 080 | 4839784 | 4839785 |
| 98122 | MESSINA | LIBRERIA PIROLA MESSINA | Corso Cavour, 55 | 090 | 710487 | 662174 |
| 20100 | MILANO | LIBRERIA CONCESSIONARIA I.P.Z.S. | Galleria Vitt. Emanuele II, 11/15 | 02 | 865236 | 863684 |
| 20121 | MILANO | FOROBONAPARTE | Foro Buonaparte, 53 | 02 | 8635971 | 874420 |
| 70056 | MOLFETTA (BA) | LIBRERIA IL GHIGNO | Via Campanella, 24 | 080 | 3971365 | 3971365 |
| | | | | | | <u> </u> |

Segue: LIBRERIE CONCESSIONARIE PRESSO LE QUALI È IN VENDITA LA GAZZETTA UFFICIALE cap località libreria 80139 **NAPOLI** LIBRERIA MAJOLO PAOLO Via C. Muzy, 7 081 282543 269898 5800765 5521954 80134 NAPOLI LIBRERIA LEGISLATIVA MAJOLO 081 Via Tommaso Caravita, 30 84014 **NOCERA INF. (SA)** LIBRERIA LEGISLATIVA CRISCUOLO Via Fava, 51 081 5177752 5152270 28100 **NOVARA** EDIZIONI PIROLA E MODULISTICA Via Costa, 32/34 0321 626764 626764 8760011 35122 ΡΔΠΟΥΔ LIBRERIA DIEGO VALERI Via dell'Arco, 9 049 8760011 90138 **PALERMO** LA LIBRERIA DEL TRIBUNALE P.za V.E. Orlando, 44/45 091 6118225 552172 PAI FRMO LIBRERIA S.F. FLACCOVIO 6112750 90138 Piazza E. Orlando, 15/19 091 334323 90128 PALERMO LIBRERIA S.F. FLACCOVIO Via Ruggero Settimo, 37 091 589442 331992 **PALERMO** LIBRERIA COMMISSIONARIA G. CICALA INGLIAGGIATO 091 6828169 6822577 90145 Via Galileo Galilei 9 90133 **PALERMO** LIBRERIA FORENSE Via Maqueda, 185 091 6168475 6172483 PARMA 286226 284922 LIBRERIA MAIOLI Via Farini, 34/D 0521 43100 06121 **PERUGIA** LIBRERIA NATALE SIMONELLI Corso Vannucci, 82 075 5723744 5734310 **PIACENZA** NUOVA TIPOGRAFIA DEL MAINO Via Quattro Novembre, 160 0523 452342 461203 29100 59100 PRATO LIBRERIA CARTOLERIA GORI Via Ricasoli, 26 0574 22061 610353 00192 ROMA LIBRERIA DE MIRANDA Viale G. Cesare, 51/E/F/G 06 3213303 3216695 ROMA 37353442 00195 COMMISSIONARIA CIAMPI Viale Carso, 55-57 06 37514396 00195 ROMA LIBRERIA MEDICHINI CLODIO Piazzale Clodio, 26 A/B/C 06 39741182 39741156 00161 ROMA L'UNIVERSITARIA Viale Ippocrate, 99 06 4441229 4450613 00187 ROMA LIBRERIA GODEL Via Poli, 46 06 6798716 6790331 00187 ROMA STAMPERIA REALE DI ROMA Via Due Macelli, 12 06 6793268 69940034 45100 **ROVIGO** CARTOLIBRERIA PAVANELLO Piazza Vittorio Emanuele, 2 0425 24056 24056 SAN BENEDETTO D/T (AP) 576134 LIBRERIA LA BIBLIOFILA 0735 587513 63039 Via Ugo Bassi, 38 07100 SASSARI MESSAGGERIE SARDE LIBRI & COSE Piazza Castello, 11 079 230028 238183 SIRACUSA LA LIBRERIA 0931 22706 22706 96100 Piazza Euripide, 22 TORINO 10122 LIBRERIA GIURIDICA Via S. Agostino, 8 011 4367076 4367076 LIBRERIA PIROLA VARESE 21100 Via Albuzzi, 8 0332 231386 830762 VERONA 8009525 37122 LIBRERIA L.E.G.I.S. Via Pallone 20/c 045 8038392

MODALITÀ PER LA VENDITA

La «Gazzetta Ufficiale» e tutte le altre pubblicazioni ufficiali sono in vendita al pubblico:

LIBRERIA GALLA 1880

- presso l'Agenzia dell'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato in ROMA: piazza G. Verdi, 10 🕾 06 85082147;
- presso le Librerie concessionarie indicate.

36100

VICENZA

Le richieste per corrispondenza devono essere inviate all'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato - Gestione Gazzetta Ufficiale - Piazza G. Verdi, 10 - 00100 Roma, versando l'importo, maggiorato delle spese di spedizione, a mezzo del c/c postale n. 16716029.

Le inserzioni, come da norme riportate nella testata della parte seconda, si ricevono con pagamento anticipato, presso le agenzie in Roma e presso le librerie concessionarie.

Per informazioni, prenotazioni o reclami attinenti agli abbonamenti oppure alla vendita della *Gazzetta Ufficiale* bisogna rivolgersi direttamente all'Amministrazione, presso l'Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato - Piazza G. Verdi, 10 - 00100 ROMA

Viale Roma, 14

225238

0444

225225

```
CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA DE CORINTRALIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CARLERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CURURELLA CARLERIA CORRERIA DA CURURELLA CORRERIA DA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA DA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRERIA CORRE
```

DELLA REPUBBLICA ITALIANA

CANONI DI ABBONAMENTO ANNO 2003 (Salvo conguaglio)*

GAZZETTA UFFICIALE - PARTE I (legislativa)

CANONE DI ABBONAMENTO

| | CANONE DI ABI | AMENIO | | | | | | |
|---------------------|--|---------------------------|---|------------------|--|--|--|--|
| Tipo A | Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi tutti i supplementi ordinari: (di cui spese di spedizione € 219,04) (di cui spese di spedizione € 109,52) | - annuale - semestrale | € | 397,47 217,24 | | | | |
| Tipo A1 | Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi i soli supplementi ordinari contenenti i provvedimenti legislativi: (di cui spese di spedizione € 108,57) (di cui spese di spedizione € 54,28) | - annuale - semestrale | € | 284,65 154,32 | | | | |
| Tipo B | Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata agli atti dei giudizi davanti alla Corte Costituzionale: (di cui spese di spedizione € 19,29) (di cui spese di spedizione € 9,64) | - annuale - semestrale | € | 67,12 42,06 | | | | |
| Tipo C | Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata agli atti della UE: (di cui spese di spedizione € 41,27) (di cui spese di spedizione € 20,63) | - annuale - semestrale | € | 166,66 90,83 | | | | |
| Tipo D | Abbonamento ai fascicoli della serie destinata alle leggi e regolamenti regionali: (di cui spese di spedizione € 15,31) (di cui spese di spedizione € 7,65) | - annuale - semestrale | € | 64,03 39,01 | | | | |
| Tipo E | Abbonamento ai fascicoli della serie speciale destinata ai concorsi indetti dallo Stato e dalle altre pubbliche amministrazioni: (di cui spese di spedizione € 50,02) (di cui spese di spedizione € 25,01) | - annuale - semestrale | € | 166,38 89,19 | | | | |
| Tipo F | Abbonamento ai fascicoli della serie generale, inclusi tutti i supplementi ordinari, ed ai fascicoli delle quattro serie speciali: (di cui spese di spedizione € 344,93) (di cui spese di spedizione € 172,46) | - annuale - semestrale | | 776,66 411,33 | | | | |
| Tipo F1 | Abbonamento ai fascicoli della serie generale inclusi i soli supplementi ordinari con i provvedimenti legislativi e ai fascicoli delle quattro serie speciali: (di cui spese di spedizione € 234,45) (di cui spese di spedizione € 117,22) | - annuale - semestrale | € | 650,83 340,41 | | | | |
| N.B.: | N.B.: L'abbonamento alla GURI tipo A, A1, F, F1 comprende gli indici mensili Integrando con la somma di € 80,00 il versamento relativo al tipo di abbonamento della Gazzetta Ufficiale - parte prima - prescelto, si riceverà anche l'Indice repertorio annuale cronologico per materie anno 2003. | | | | | | | |
| | BOLLETTINO DELLE ESTRAZIONI | | | | | | | |
| | Abbonamento annuo (incluse spese di spedizione) | | € | 86,00 | | | | |
| | CONTO RIASSUNTIVO DEL TESORO | | | | | | | |
| | Abbonamento annuo (incluse spese di spedizione) | | € | 55,00 | | | | |
| | PREZZI DI VENDITA A FASCICOLI (Oltre le spese di spedizione) | | | | | | | |
| | Prezzi di vendita: serie generale € 0.77 serie speciali (escluso concorsi), ogni 16 pagine o frazione € 0.80 fascicolo serie speciale, concorsi, prezzo unico € 1.50 supplementi (ordinari e straordinari), ogni 16 pagine o frazione € 0.80 fascicolo Bollettino Estrazioni, ogni 16 pagine o frazione € 0.80 fascicolo Conto Riassuntivo del Tesoro, prezzo unico € 5,00 | | | | | | | |
| I.V.A. 4% | 6 a carico dell'Editore | | | | | | | |
| | GAZZETTA UFFICIALE - PARTE II (inserzioni) | | | | | | | |
| Abbonar Prezzo d | nento annuo (di cui spese di spedizione € 120,00) nento semestrale (di cui spese di spedizione € 60,00) li vendita di un fascicolo, ogni 16 pagine o frazione (oltre le spese di spedizione) € 0,85 | | € | 318,00 183,50 | | | | |
| I.V.A. 20 | % inclusa | | | | | | | |
| | RACCOLTA UFFICIALE DEGLI ATTI NORMATIVI | | | | | | | |
| | Abbonamento annuo | | € | 188,00 | | | | |
| | | | | | | | | |
| Volume | Abbonamento annuo per regioní, province e comuni separato (oltre le spese di spedizione) € 17,50 | | € | 175,00 | | | | |

Per l'estero i prezzi di vendita, in abbonamento ed a fascicoli separati, anche per le annate arretrate, compresi i fascicoli dei supplementi ordinari e straordinari, devono intendersi raddoppiati. Per il territorio nazionale i prezzi di vendita dei fascicoli separati, compresi i supplementi ordinari e straordinari, relativi ad anni precedenti, devono intendersi raddoppiati. Per intere annate è raddoppiato il prezzo dell'abbonamento in corso. Le spese di spedizione relative alle richieste di invio per corrispondenza di singoli fascicoli, vengono stabilite, di volta in volta, in base alle copie richieste.

N.B. - Gli abbonamenti annui decorrono dal 1º gennaio al 31 dicembre, i semestrali dal 1º gennaio al 30 giugno e dal 1º luglio al 31 dicembre.

Restano confermati gli sconti in uso applicati ai soli costi di abbonamento

ABBONAMENTI UFFICI STATALI

Resta confermata la riduzione del 52% applicata sul solo costo di abbonamento al netto delle spese di spedizione

tariffe postali di cui al Decreto 13 novembre 2002 (G.U. n. 289/2002) e D.P.C.M. 27 novembre 2002 n. 294 (G.U. 1/2003) per soggetti iscritti al R.O.C.

COPILITE BY THE STATE OF THE ST